Pokémon - O Filme 2000

REVISTA OFICIAL

Parte 1 de 2

POKÉMON CLUB

nº 17

R$ 3,90

CONRAD EDITORA

Lugia

O Guardião dos Mares chega para salvar a Terra

estréia

Pikachu e seus novos amigos Pokémon

9 771517 162000 00017

H!P
HEYPIKACHU.COM

CHEGOU O VÍDEO QUE VOCÊ ESTAVA ESPERANDO!

POKÉMON O Filme ™

JÁ NAS LOJAS. PEGUE O SEU!

GRÁTIS!
Card importado e Exclusivo do MEWTWO
Dentro das Embalagens.

Visite o site:
www.pokemon.com.br
Site Oficial Pokemon no Brasil

A VENDA NOS HIPERMERCADOS, SUPERMERCADOS, LOJAS ESPECIALIZADAS E LOCADORAS.

HEYPIKACHU.COM

Olá, Treinadores Pokémon. As férias estão chegando e o novo filme dos bichinhos logo estreará nos cinemas de todo o país! É, mas nós não conseguimos esperar tanto tempo! Assistimos na frente Pokémon – O Filme 2000 e podemos dizer com certeza: todos os Pokéfãs vão delirar! Muita ação e aventura, cenários incríveis, um vilão bem malvado e os heróis mais amados do planeta: Ash, Misty, Tracey e Pikachu, é claro! Ficaram com vontade? Nós sempre pensamos em nossos leitores em primeiro lugar e preparamos uma HQ especial para vocês conhecerem a história e todos os detalhes do filme, enquanto esperam o lançamento nos cinemas! Então preparem-se! Nesta revista, além da história em quadrinhos do novo filminho de Pikachu, todos conhecerão a primeira parte do filme principal A revelação de Lugia. E não percam, na próxima edição da Pokémon Club, a segunda e última parte da HQ do filme! Ufa! Ah, quer saber o melhor? A Pokémon Especial 17 também tem novos Pokémon, a segunda parte da matéria para aprender a jogar estampas, novidades da Feira de Brinquedos que aconteceu em São Paulo e muito mais! Bem! Pegue a pipoca, chame os amigos e vire as próximas páginas, porque o filme vai começar!

Lílian Maruyama
pokemail@pokemonclub.com.br

Pokémon Agenda — Pág. 04
Pokémon Coisas — Pág. 05
Pokémon World — Pág. 06
Pokémon Gallery — Pág. 08
Pokémon Fã — Pág. 09
Pokémon Lugia — Pág. 10
Pokémon Estampas — Pág. 12
Pokémon Play — Pág. 15
Pokémon Toon — Pág. 18
Pokémon Cartas — Pág. 34

expediente:

DIRETOR DE REDAÇÃO: ROGÉRIO DE CAMPOS; EDITOR-CHEFE: ODAIR BRAZ JUNIOR; REDAÇÃO: PABLO MIYAZAWA, ROGÉRIO MOTODA, CLEITON CAMPOS, GUSTAVO VIEIRA, LÍLIAN MARUYAMA, RENATO SIQUEIRA; ARTE: JOSÉ CARLOS ASSUMPÇÃO (EDITOR), LEONARDO NERY PROTTI (CHEFE DE ARTE), LYA PYN, PATRÍCIA F. L. DE PAIVA, JOÃO RAFAEL FERRAZ, EURICO KENJI SAKAMOTO (COLABORADOR); TRADUÇÃO HQ: LÍLIAN MARUYAMA; REVISÃO: SANDRA MARTHA DOLINSKY; COORDENADOR DE PRODUÇÃO: ED WILSON DIAS; ATENDIMENTO AO LEITOR: FABÍOLA BARCELLOS E TATIANA VALLE; FOTOLITOS: OPEN PRESS; IMPRESSÃO: PLURAL; DISTRIBUIÇÃO: DINAP; COMERCIALIZAÇÃO: LMX – R.CARDOSO DE ALMEIDA, 60, CJ. 162 – SÃO PAULO/SP, FONE (0__11) 3865-4949. POKÉMON CLUB É UMA PUBLICAÇÃO DA CONRAD EDITORA DO BRASIL LTDA. R. MARACAÍ, 185, ACLIMAÇÃO – CEP 01534-030 – SÃO PAULO/SP; FONE: (0__11) 279-9355 – FAX: 3341-7752 ; POKÉMON © 1995, 1996, 1997, 1998 NINTENDO, CREATURES, GAME FREAK, TV TOKYO, SHOPRO, JR KIKAKU. TM & ® ARE TRADEMARKS OF NINTENDO © 1999 NINTENDO

ASSINATURAS E NÚMEROS ATRASADOS: (0__11) 3641-1400

H!P
HEYPIKACHU.COM

DIRETO DO JAPÃO

Confusão na terra dos Pokémon?

Na edição de junho da revista em quadrinhos japonesa Korokoro Comics, uma das responsáveis por todas as novidades sobre os bichos, foi divulgada a "tabela final" com todos os 251 Pokémon. A surpresa é que essa listagem está fora da ordem numérica já conhecida. Foi respeitada a seqüência evolutiva dos Pokémon. Para exemplificar, as cinco evoluções do Eevee estão juntas (Flareon, Vaporeon, Jolteon, Burakki e Efui). A tabela oficial ainda não foi divulgada.

Mais brinquedos novos

No início de junho foram lançados pela Hasbro nos EUA, dois novos bonecos de pelúcia, um do Togepi e outro do Mew. A novidade é que eles vêm com um chip eletrônico que os permite andar e falar na língua Pokémon, claro!

Rebatizando personagens

Nos Estados Unidos e também no Brasil, os nomes de alguns personagens "humanos" do segundo filme dos Pokémon deverão ser rebatizados. Ainda não está confirmado, mas o colecionador de bichinhos e vilão de Pokémon – O Filme 2000, conhecido no Japão como Giraldan, pode chamar-se Lawrence III na versão ocidental.

Você Sabia? Você Sabia? Você Sabia?

Que nos pôsteres dos filmes Pokémon há sempre uma frase bem legal para chamar a atenção? Elas, além de darem aquele friozinho na barriga de tanta expectativa, nos faz imaginar como será a história. Veja três exemplos:
Pokémon – O filme: a luta Pokémon de todos os tempos está começando (no Brasil).
Pokémon – O Filme 2000: apenas um pode fazer toda a diferença (nos EUA).
Pokémon – The Lord of Unknown Tower: quem teme, foge do mundo de ouro e prata (no Japão).

Mais novos Pokémon

Confira mais uma listinha exclusiva com os nomes dos novos Pokémon:

Nome em japonês	Nome em inglês
Bakufun	Typhlosion
Waninoko	Totodile
Kimawari	Sunflora
Magumarashi	Quilava
Nuoh	Quagsire
Mirutanku	Miltank
Arigeitsu	Croconaw
Usokki	Sudowoodo
Eipamu	Aipom
Muchuuru	Smoochum

HEYPIKACHU.COM

Pokémon COISAS

Os produtos Pokémon que estão invadindo o mundo

TELE-POKÉMON

Colecionar cartões telefônicos é uma mania anterior a Pokémon. Tem gente que paga fortunas por uma raridade. Agora, é a vez dos bichinhos mais populares do mundo entrarem para a coleção dos aficionados e, é claro, dos fãs. Os cartões telefônicos Pokémon só estão sendo vendidos nos estados de Santa Catarina, Paraná, Brasília, Mato Grosso do Sul, Mato Grosso, Goiás, Rondônia, Acre e Tocantins.

QUEM É ESSE Pokémon

???

???

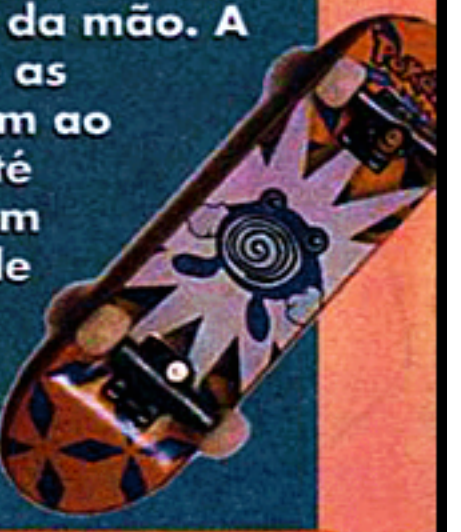
CARIMBINHOS LEGAIS

Estes bonequinhos são muito mais legais do que parecem. Você pode brincar com eles ou mesmo colecionar. Mas também pode sair por aí carimbando tudo o que quiser. As estampas ficam numa espécie de rodinha que fica embaixo do Pokémon.

Onde encontrar: Banca Shinozaki

MINI MANOBRAS

O Finger Board é praticado com uma miniatura de skate e as manobras são feitas com os dedos da mão. A mania é tão grande que as empresas que se dedicam ao esporte original estão até produzindo acessórios em tamanho reduzido, desde pranchas até ferramentas. E Pokémon também já virou tema para o visual dos skatinhos.



Onde encontrar: Lojas de produtos importados

A POKÉBOLA É MINHA

Você tem vontade de ter uma Pokébola, um bonequinho de Pokémon, enfim, tudo o que existe dos bichinhos mais famosos do mundo? Com este chaveiro, as duas primeiras vontadinhas estão resolvidas. O mais legal é que a bola tem uma lâmpada e você pode usá-la para encontrar, com mais facilidade, a fechadura da porta em caso de falta de luz.

Onde encontrar: Banca Shinozaki e lojas de produtos importados

NEO POKÉMON

Foi lançada no Japão uma nova coleção de Cards – ou Estampas Ilustradas – Pokémon. A grande novidade, no entanto, é que no lugar dos bichinhos da primeira temporada cada carta tem a figura de um novo personagem, os NEO Pokémon! Os textos são todos em língua japonesa, mas isso não é problema para um Pokéfã.

Onde encontrar: Banca Shinozaki e lojas de produtos importados

Onde encontrar alguns desses produtos:
Banca Shinozaki (0__11) 9111-6280 - Praça da Liberdade, São Paulo - SP

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON WORLD

enciclopédia evolução

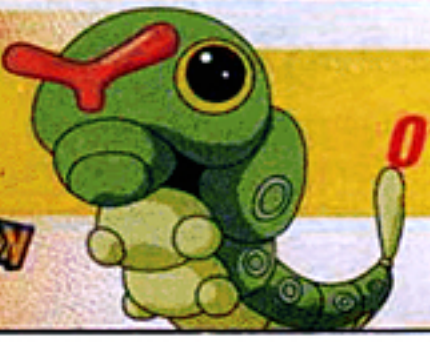
VOLUME 1

Acompanhando as aulas da Enciclopédia, você aprendeu muitas coisas interessantes sobre os Pokémon. Agora, eu, Professor Carvalho, iniciarei uma nova etapa, explicando fatos sobre uma das grandes curiosidades entre os Pokéfãs: as evoluções.

Depois de muito batalhar, os Pokémon transformam-se e passam a ter novos poderes, isto é, eles evoluem. Os pesquisadores descobriram recentemente que alguns Pokémon possuem também pré-evoluções, ou seja, formas diferentes quando ainda são filhotes. E, ao contrário do que muitos acreditam, nem todos os Pokémon ficam maiores e mais pesados quando evoluem! É o caso da Kireihana (conhecida como Blossom no Ocidente), com seu corpinho medindo quarenta centímetros e pesando pouco menos de seis quilos. Este Pokémon é muito menor que sua forma anterior, o Vileplume, que mede 1,20 m e tem dezenove quilos!

Outro fato importante é que os pesquisadores Pokémon ainda não descobriram as evoluções ou pré-evoluções de todos os bichinhos. O preguiçoso Snorlax e o raro Farfetch'd, por exemplo, ainda não têm evoluções. Por outro lado, alguns Pokémon parecem ter sido criados para evoluir! É o caso do Eevee, que tem cinco diferentes evoluções: Flareon, Vaporeon, Jolteon, Burakki (quando a evolução acontece à noite) e Efui (quando ele é treinado durante o dia). Ufa! Para começar a nossa nova Enciclopédia de evoluções, colocamos lado a lado Pikachu, sua evolução Raichu e a novíssima pré-evolução, Pichu!

009 BLASTOISE



010 CATERPIE

HEYPIKACHU.COM

PRIMEIRO ESTÁGIO

Pichu

NÚMERO 172
(PODE SER ALTERADO)
TIPO: ELÉTRICO
ALTURA: 30 CM
PESO: 2 KG

SEGUNDO ESTÁGIO

Pikachu

NÚMERO 25
(PODE SER ALTERADO)
TIPO: ELÉTRICO
ALTURA: 40 CM
PESO: 6 KG

TERCEIRO ESTÁGIO

Raichu

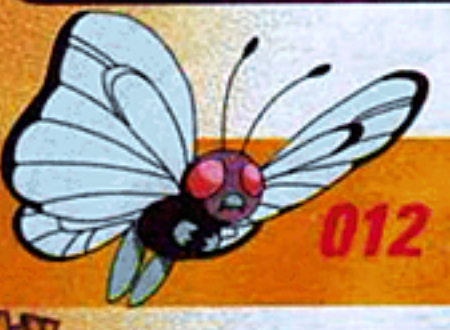
NÚMERO 26
(PODE SER ALTERADO)
TIPO: ELÉTRICO
ALTURA: 80 CM
PESO: 30 KG

É o Slowbro !!!!!

Maiores mudanças: Pichu é menor, possui orelhas triangulares, com grandes pontas pretas. Quando evolui para Pikachu, perde o detalhe em preto no pescoço e seu pequeno rabo negro se torna mais longo, com a base marrom.
Já Pikachu tem orelhas mais finas e longas, além de listras marrons nas costas. Quando evolui para Raichu, o bichinho cresce muito, suas patas, orelhas e cauda ficam bem maiores.
Como todos os Pokémon elétricos, Pichu, Pikachu e Raichu são poderosos em batalhas contra Pokémon de Água e Voadores, mas são fracos em lutas contra tipos Elétricos, Planta e Dragão.

OBSERVAÇÃO: NA TERCEIRA TEMPORADA DO DESENHO, QUE DEVE CHEGAR POR AQUI ATÉ O INÍCIO DO PRÓXIMO ANO, O PIKACHU DE ASH AINDA NÃO EVOLUIU PARA RAICHU. NA VERDADE, OS CRIADORES DA SÉRIE NÃO QUEREM QUE O RATINHO ELÉTRICO EVOLUA POR ENQUANTO. ALÉM DISSO, PICHU SERÁ, AO LADO DE PIKACHU, A ESTRELA DO FILMINHO QUE SERÁ EXIBIDO ANTES DO TERCEIRO FILME, "LORD OF THE UNKNOWN TOWER".

011 METAPOD



012 BUTTERFREE

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON GALLERY

NOVOS POKÉMON

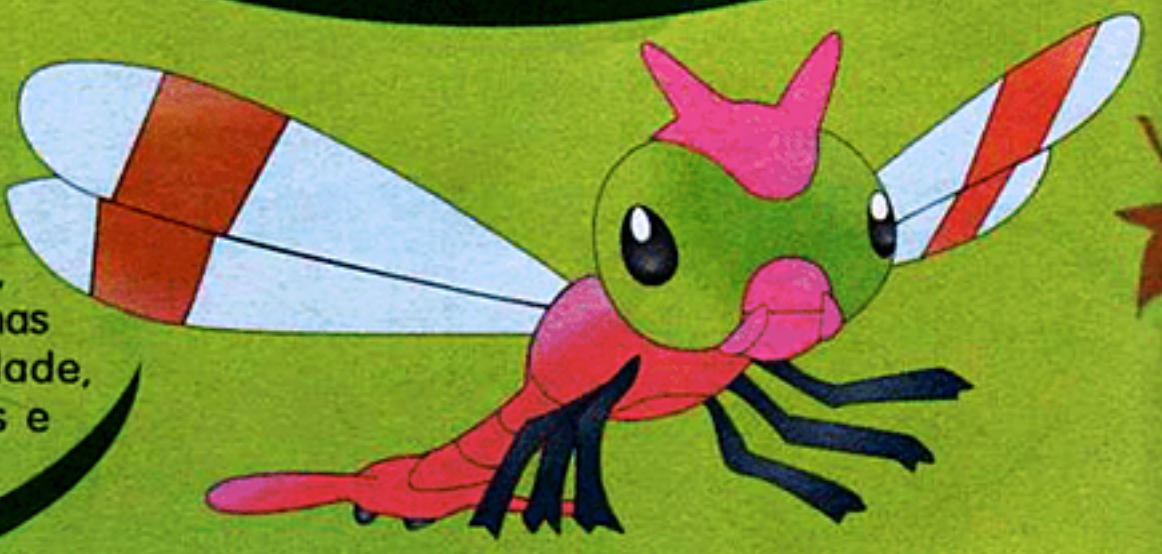
Olá, Pokéfã! Você conhecerá agora as quatro mais novas descobertas dos pesquisadores Pokémon. Vale lembrar que os nomes dos bichinhos estão na forma original, em japonês, e poderão ser alterados futuramente.

Nokocchi
Número 206

Este estranho Pokémon lembra uma larva de inseto. Seu corpo parece que ainda não está completamente formado, mas pelo menos por enquanto, Nokocchi não tem outro estágio de evolução. Os olhos, grandes, indicam que ele habita lugares escuros, como cavernas. O ferrão mostra que a criaturinha não é assim tão frágil quanto aparenta.

Hariisen
Número 211

À primeira vista, Hariisen assemelha-se a um peixe muito conhecido pelos pescadores: o Baiacu. E, como o escamoso original, este Pokémon é dificilmente capturado. Com cara de poucos amigos e o corpo cheio de espinhos, assusta até mesmo seus parentes aquáticos.



Yanyanma
Número 193

Parece com o Caterpie e também é do tipo Inseto. Seu corpo, fino e leve como o de uma libélula garante boa agilidade no ar. Por isso, é difícil vê-lo. Com cores semelhantes a algumas plantas, pode esconder-se com facilidade, ficando quase invisível a predadores e Treinadores inexperientes.

Nyorotono
Número 186

Imagina-se que este simpático sapinho seja a forma evoluída do Poliwrath. No entanto, há quem garanta que Poliwhirl é que vem antes de Nyorotono. Mas uma coisa é certa, são todos da mesma família! Percebe-se neste Pokémon que sua força não está totalmente concentrada nos membros superiores. As ventosas das pernas garantem a ele estabilidade em qualquer tipo de terreno, ou seja, é bom em fugas.

HEYPIKACHU.COM

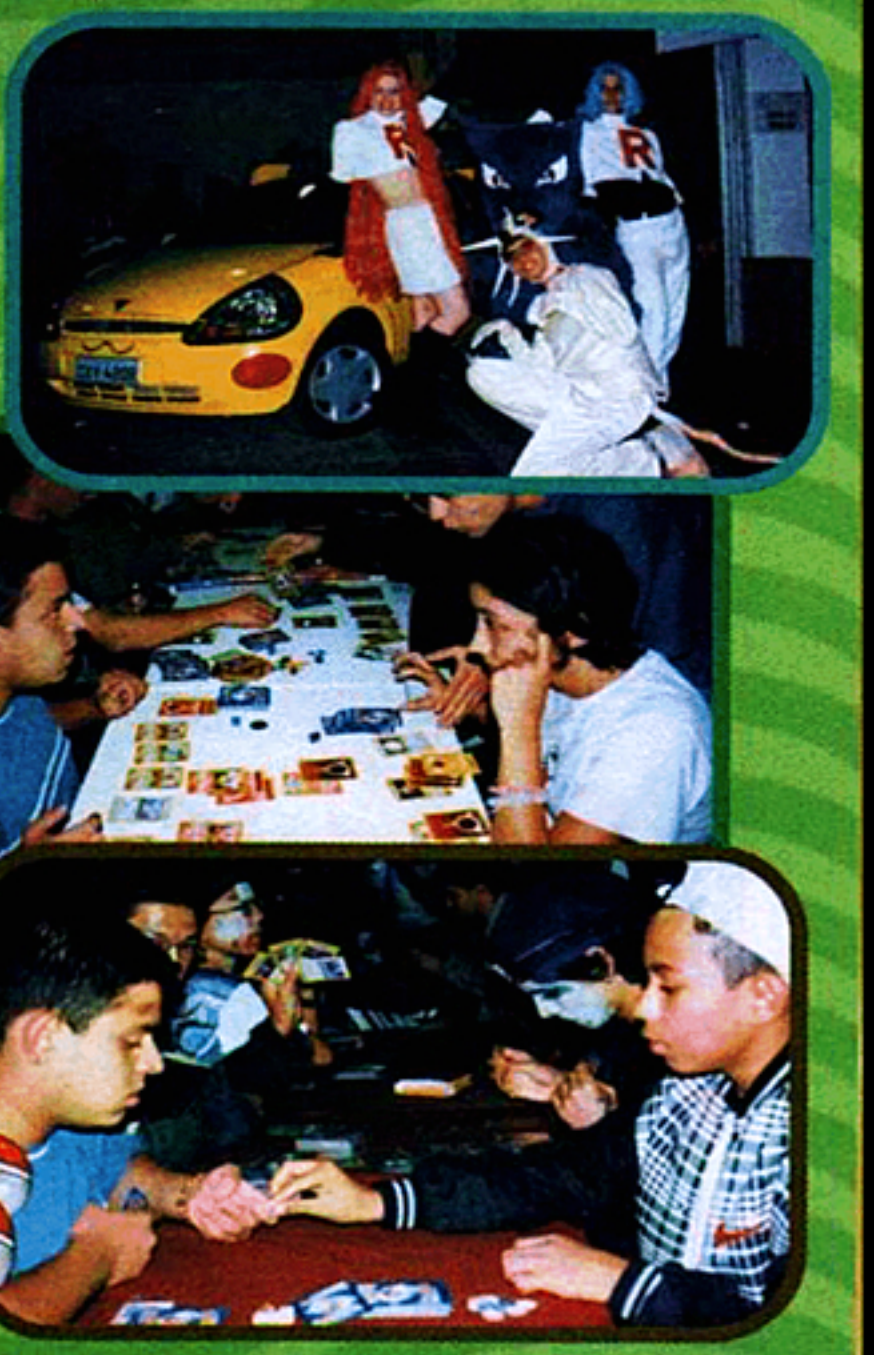
Um grande campeonato Pokémon

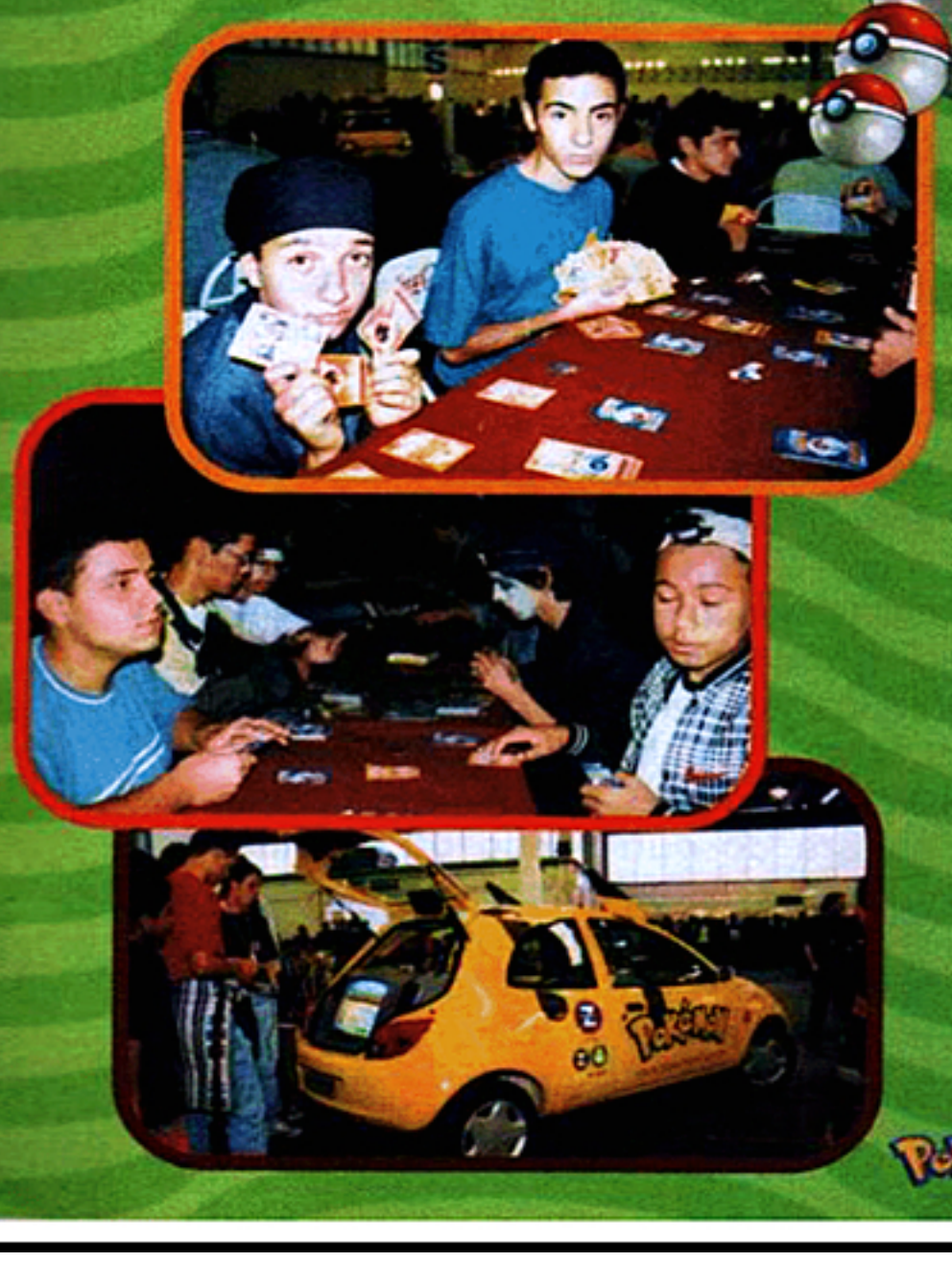
Estampas Ilustradas chamam a atenção do público em encontro de RPG

Filas e mais filas. Gente alta, baixa, meninas e meninos. Mas todos com um objetivo comum: ser o grande vencedor do Campeonato de Estampas Ilustradas Pokémon promovido pela Livraria Devir, de São Paulo. A Competição, sem dúvida alguma, foi a maior do gênero. Tanto em número de participantes quanto em premiação e organização. O palco desta autêntica reunião de Pokéfãs foi o Mart Center, centro de convenções paulistano que abrigou, entre os dias 26 e 28 de maio, o 8º Encontro Internacional de RPG.

Para quem não sabe, o RPG é um jogo que exige muita interatividade entre os praticantes. Com algumas cartas na mão, cada um precisa interpretar o que está descrito nela. Por isso, a partida torna-se emocionante e mais realista.

E o campeonato Pokémon era pra valer. Só para se ter uma idéia, cada participante era obrigado a usar o próprio baralho. O legal é que valia montar o Deck (conjunto de sessenta cartas) do jeito que bem entendesse, exceto com as cartas da coleção japonesa.





Daí pra frente, só alegria: o jogador se aventurava na fila, pagava uma taxinha para a inscrição e conferia quem seria seu adversário no duelo. E que duelo! Para ser o grande vitorioso, o competidor precisava enfrentar – e derrotar – várias pessoas (num sistema de rodízio). Só assim era possível somar os pontos necessários para ficar em primeiro lugar e levar seis Boosters de Pokémon para casa. Os oito melhores colocados também ganhavam prêmios.

Mas quem pensa que só as feras entravam no campeonato de Estampas Pokémon, está enganado. No evento havia um grupo de monitores só para ensinar a jogar os Cards dos bichinhos. "O pessoal comprava o baralho, aprendia a jogar, pedia para montarmos um Deck legal e depois se inscrevia na competição. "Dois dos meus alunos viraram feras", comenta com orgulho Guilherme de Souza Nutti, monitor da Devir.

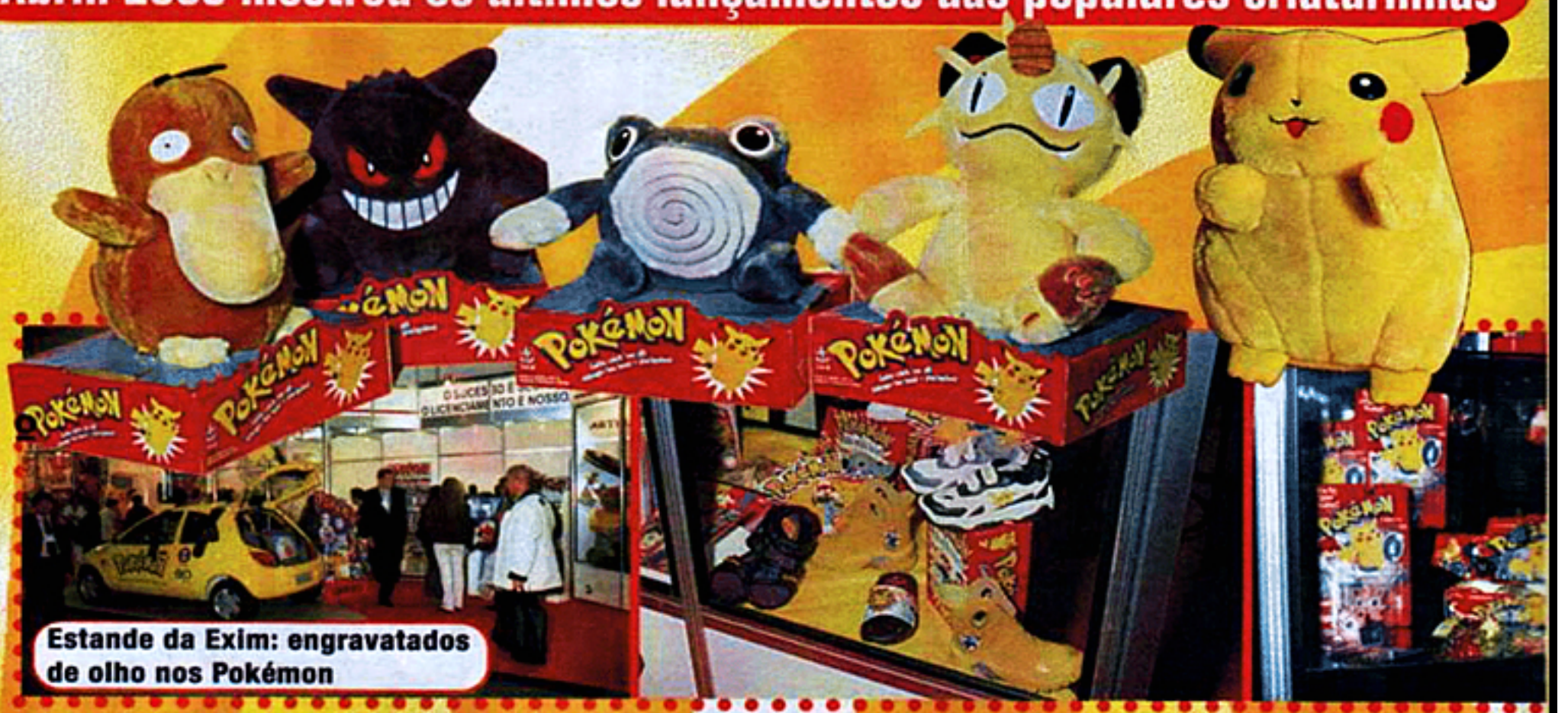
Rogerio Motoda

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON ESPECIAL

Pokémon é atração em

Abrin 2000 mostrou os últimos lançamentos das populares criaturinhas



Estande da Exim: engravatados de olho nos Pokémon

No final do mês de maio, rolou em São Paulo a 17ª edição da Abrin, feira internacional de brinquedos. É o evento mais importante do setor e é lá que são mostrados, pela primeira vez, os principais lançamentos do ano. A feira não é aberta ao público em geral, apenas a comerciantes e empresários. Por isso mesmo, para não deixar ninguém na mão, a equipe Pokémon Club conferiu tudo bem de perto e conta agora o que havia de legal sobre os bichinhos.

Muitas novidades

A Abrin é a vitrine do Universo da criança e também um termômetro da preferência infantil. Tanto é que, neste ano, a marca Pokémon brilhou ainda mais e tomou conta de diversos estandes de variadas empresas.

A Estrela, que tinha um dos maiores espaços no evento, mostrou dez novas linhas de produtos dos bichinhos de bolso. Com isso, pelo menos até o mês de outubro, a fábrica somará mais de 35 tipos de brinquedos Pokémon. Entre as novidades, o destaque ficou com o Pikachu mecanizado de pelúcia, que fala, mexe as orelhas, a boca e ainda acende as bochechas. Tecnologia pura!

Outro lançamento que deve fazer sucesso é a coleção Power Bouncer, bolinhas de borracha transparente com a figura de um Pokémon em seu interior (são 150 modelos diferentes!), que pulam alucinadamente toda vez que batem em superfícies duras. É para iniciar uma coleção fácil, fácil!

No mesmo lugar, ainda podiam ser vistos o boneco de controle remoto do Cubone (e parece que haverá de outros personagens também), miniaturas variadas de bichinhos, Pokéagendas, pelúcias do Meowth, Psyduck, Poliwag e Gengar. E o melhor é que estava tudo ao alcance das mãos, ou seja, a equipe Pokémon Club testou e aprovou! No dia das crianças é Pokémon na cabeça!

Já a Glasslite, que também comercializa alguns produtos das criaturinhas, não mostrou grandes novidades, apenas vai continuar fabricando a linha que já conhecemos de chaveiros gigantes e bonecos que falam.

Mas era do outro lado do pavilhão de exposições, no estande da Exim – empresa que licencia Pokémon no país –, que a coisa pegava fogo! Lá, a diversidade de produtos era enorme e realmente impressionava.

feira de brinquedos

O casal Ash e Misty: só alegria

Fotos: Zeca Rezendes

Por reunir boa parte dos produtos oficiais, o lugar mais parecia o quartel-general dos personagens do desenho japonês.

Logo na entrada, um Pikachu gigante sentado sobre um balcão e um casal fantasiado de Ash e Misty, davam as boas-vindas para todos que faziam uma visita.

E realmente havia muitas coisas para se ver: artigos para decoração de festas, meias, mochilas e lancheiras, uma linha completa de calçados, cadernos e agendas, fantasias do herói de Pallet e do seu ratinho elétrico, entre outras coisas.

Como já é tradição em todos os eventos que contam com a participação dos Pokémon, o Pikachu Car, carro da Zipnet fantasiado de ratinho elétrico, estava exposto. Nele, todos podiam experimentar o mais novo game das criaturinhas: Pokémon Stadium para N64.

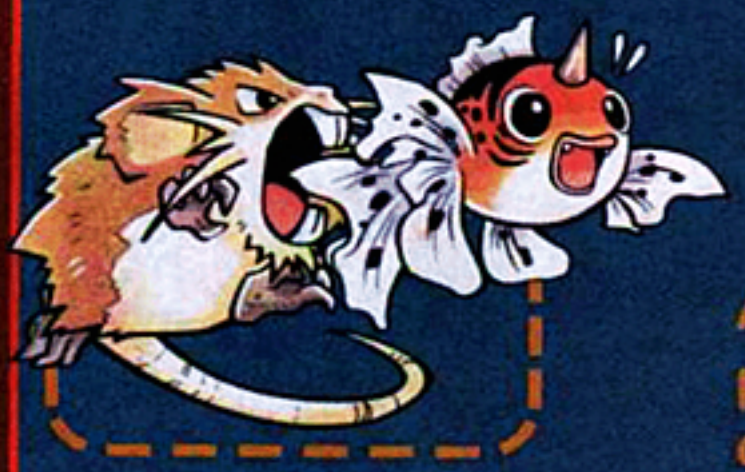
Só uma palhinha

Você viu que a feira de brinquedos estava forrada de produtos Pokémon, não é? Mas o que estava exposto será lançado até o mês de outubro. Sabe o que isso significa? Quer dizer que virão muitos mais pela frente! Não se esqueça que no mês das crianças chegam os tão esperados Pokémon Gold e Silver para o video game portátil Game Boy da Nintendo que, de carona, trará os cem novos Pokémon. Será uma loucura, todos vão querer ter. E a indústria do brinquedo, que não é boba, vai fazer o possível para deixar os fãs abastecidos por um longo tempo. E depois tem a terceira temporada...

Rogerio Motoda

HEYPIKACHU.COM

JORNADA PARA A



Aprenda as principais técnicas para se tornar um mestre das Estampas Ilustradas

Na edição anterior, ensinamos a você os toques para começar uma partida de Estampas Ilustradas e algumas das regras iniciais do jogo. Agora que você já aprendeu a jogar, ensinaremos algumas técnicas avançadas para você vencer com segurança.

Por Pablo Miyazawa

São tantas sensações...

Muitos Pokémon têm ataques que causam diferentes sensações no Pokémon defensor (apenas o ativo, mas não os que estão na reserva): sono, confusão, paralisia e envenenamento. Cada vez que o Pokémon for afetado por uma dessas condições, você deverá virar a carta para a posição correspondente (veja abaixo) e seguir as regras corretas.

Paralisado (Paralized): o Pokémon fica impossibilitado de atacar ou de voltar para a reserva. Ele só voltará ao normal ao final da jogada de seu Treinador.

Vire a carta para a direita quando seu Pokémon estiver paralisado

Sono (Asleep): faz o Pokémon adormecer e ficar uma rodada sem poder atacar ou voltar para a reserva. Após cada rodada, o jogador deve jogar "cara ou coroa". Se der cara, o Pokémon acordará. Se der coroa, ele continuará adormecido e só poderá despertar na próxima rodada.

Vire a carta para a esquerda quando seu Pokémon estiver adormecido

HEYPIKACHU.COM

LIGA POKÉMON

PARTE II

Os Poderes Pokémon

Certas cartas de Pokémon (principalmente as de estágio final de evolução e algumas holográficas) têm características especiais: são os Poderes Pokémon (Pokémon Power), que podem ser usados, na vez do jogador, sempre que o Pokémon estiver em jogo (na posição ativa ou na reserva). Isso quer dizer que, além do golpe normal, você ainda pode executar esse Poder Pokémon, causando um dano duplo ao adversário! Sempre preste atenção para verificar se sua Estampa tem um Poder Pokémon e leia atentamente a descrição do Poder. Às vezes, isso poderá levá-lo a uma vitória rápida!

Lembre-se!

Se o seu Pokémon estiver adormecido, confuso ou paralisado e ele receber o golpe de um adversário que também o faça ficar adormecido, confuso ou paralisado, a condição anterior deixa de valer e a nova passa a servir. Mas isso só serve com estas três condições. O envenenamento não é anulado por outra condição.

Confusão (Confusion): o Pokémon fica confuso e corre o risco de errar os ataques. Antes de executar um ataque, é obrigatório jogar "cara ou coroa". Se der cara, o ataque é realizado normalmente. Se der coroa, o Pokémon ataca a si mesmo e sofre vinte pontos de dano.

Vire a carta de ponta-cabeça quando seu Pokémon estiver confuso

Envenenado (Poisoned): o Pokémon fica envenenado e sofre dez pontos de dano após cada rodada (isso sem contar nenhuma fraqueza ou resistência). O Pokémon só vai se curar se ele voltar à reserva ou usar alguma carta de Treinador com poderes de cura.

Coloque um "marcador de veneno" na carta quando seu Pokémon estiver envenenado

HEYPIKACHU.COM

As melhores Cartas de Treinador

Para criar um Deck vencedor, é preciso selecionar bem as sessenta cartas. O ideal é sempre escolher um ou dois tipos de Pokémon bem diferentes entre si para formar seu Deck. Por exemplo, escolha alguns Pokémon do tipo Água e outros de Fogo, além de algumas evoluções. Daí, escolha várias cartas de energia (pelo menos quinze de cada tipo). E por fim, não deixe de pegar algumas cartas de Treinador, que podem salvá-lo em momentos complicados. Selecionamos aqui as melhores delas para você escolher.

RECUPERAÇÃO DE ENERGIA (ENERGY RECOVER)

Esta carta reforça seus ataques quando as coisas estiverem muito fracas. Com ela, você deverá descartar uma carta qualquer de sua mão e, em troca, procurar duas cartas de Energia em sua pilha de descartes.

PROFESSOR CARVALHO

Esta é uma das melhores cartas e pode tirar qualquer Treinador do buraco. Com ela, você poderá pegar sete cartas novinhas do seu monte (é preciso descartar as cartas de sua mão).

SUPER REMOÇÃO DE ENERGIA (SUPER ENERGY REMOVAL)

Uma carta bem malandra: você tem que retirar uma energia ligada a algum Pokémon seu, mas em compensação você poderá escolher qualquer carta de Pokémon do adversário e retirar até duas cartas de energia ligadas a ela.

SUPER POÇÃO (SUPER POTION)

Outra carta que pode praticamente ressuscitar um Pokémon quase derrotado. Você poderá retirar até quarenta pontos de dano de qualquer carta sua, mas em troca terá que descartar uma carta de Energia deste Pokémon.

RAJADA DE VENTO (GUST OF WIND)

Funciona como um sopro: você poderá escolher um dos Pokémon da reserva do adversário e substituir pelo Pokémon Ativo dele. Muito útil quando seu Pokémon ativo é fraco em relação ao Pokémon adversário.

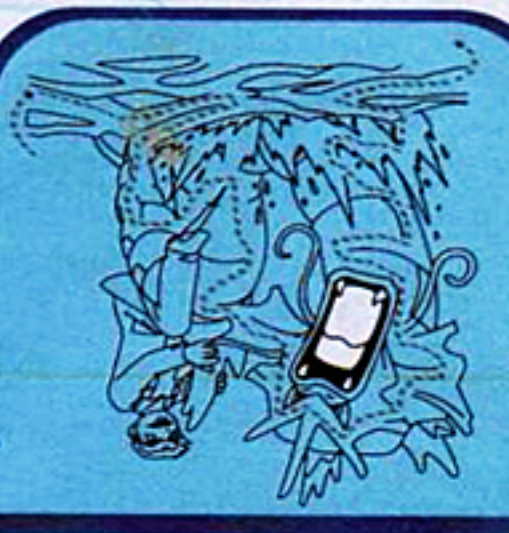
Mais informações sobre as Estampas Ilustradas você encontra no site da Devir. **www.devir.com.br** ou por telefone, ligando para (0__11) 3341-4163.

HEYPIKACHU.COM

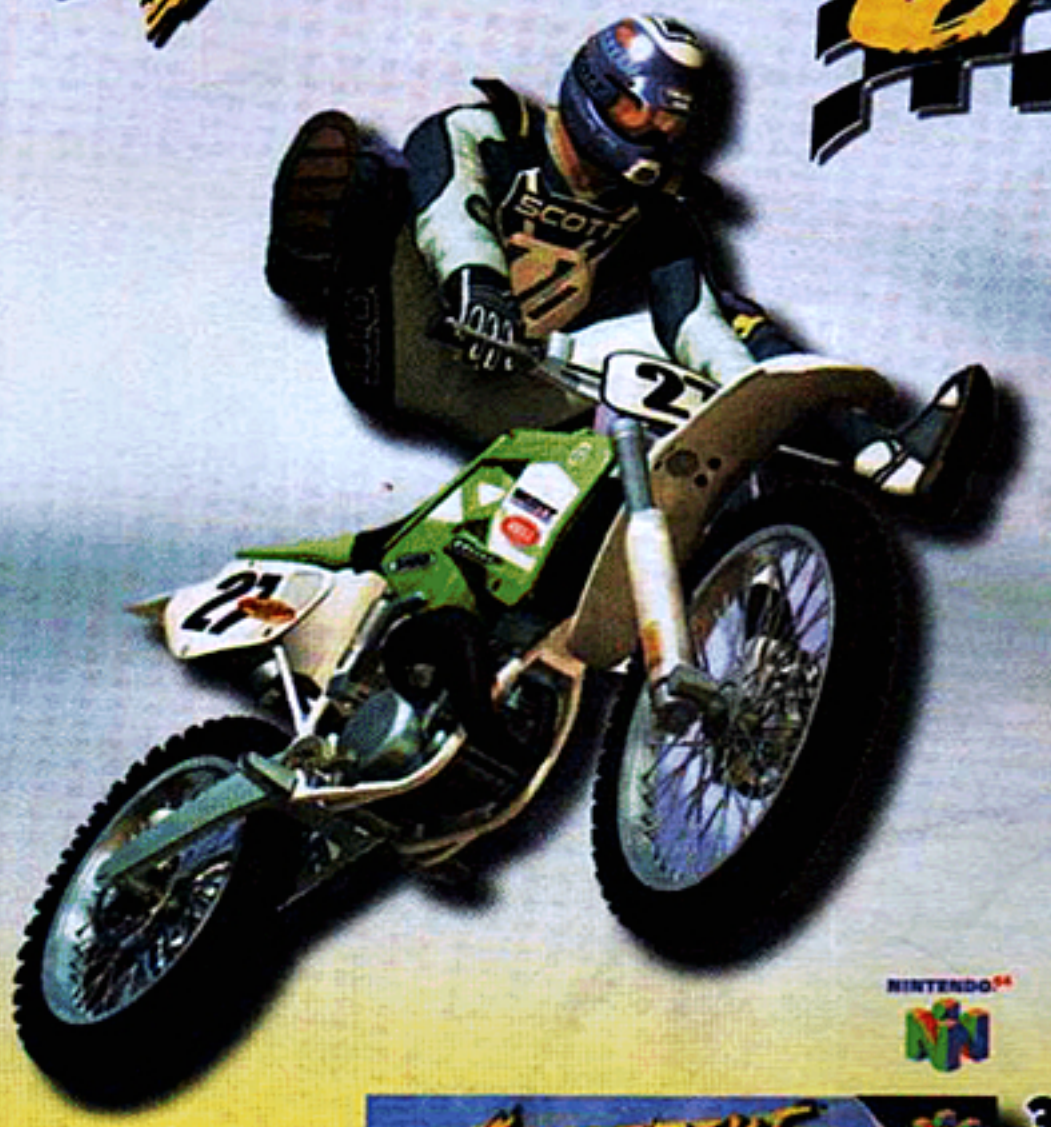
LABIRINTO

Encontre a saída do labirinto abaixo e depois pinte o desenho bem bonito

Resposta ----------→



EXCITEBIKE 64



NINTENDO 64

3x R$ 56,33

GRÁTIS!
CHAVEIRO TETRIS
8 Jogos Diferentes!
EXCLUSIVO:
PARA OS PRIMEIROS
50 PEDIDOS!

OS MESMOS PERIGOS, AS MESMAS EMOÇÕES, NENHUM ARRANHÃO!

EM EXCITEBIKE O REALISMO DO SUPERCROSS E DO MOTOCROSS FOI REGRIADO COM PERFEIÇÃO E NEM POR ISSO O GAME É DIFÍCIL DE JOGAR: PISTAS BEM AMPLAS, UM ÓTIMO SISTEMA DE DERRAPAGENS E CONTROLES APURADOS FAZEM DE EXCITEBIKE O MELHOR GAME DE MOTOCROSS LANÇADO ATÉ HOJE!

- TRÊS TIPOS DE MOTOCICLETAS: 80, 125 E 250CC!
- PISTAS EM AMBIENTES INTERNOS E EXTERNOS; NOVO EDITOR DE PISTAS!
- MODOS DE JOGO PARA QUATRO JOGADORES SIMULTÂNEOS, INCLUSIVE "FUTE-CROSS"!
- EXCITEBIKE ORIGINAL ESCONDIDO NO GAME (COM A VERSÃO ORIGINAL E UMA VERSÃO 3D)!
- PISTA NO DESERTO QUE MUDA A TODO INSTANTE!
- COMPATÍVEL COM CARTUCHO DE EXPANSÃO DE MEMÓRIA, RUMBLE PAK E CARTUCHO DE MEMÓRIA!

H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON STADIUM

OS POKÉMONS EVOLUÍRAM, E VÃO LUTAR NO SEU N64!

3x R$ 66,33

PERFECT DARK

3x R$ 63,00

TONY HAWK'S PRO SKATER

3x R$ 56,33

DONKEY KONG 64

3x R$ 73,00

MARIO PARTY 2

3x R$ 56,33

JET FORCE GEMINI

3x R$ 56,33

MARIO PARTY

3x R$ 46,33

COMMAND & CONQUER

3x R$ 43,00

RIDGE RACER 64

3x R$ 56,33

ALL STAR TENNIS 99

3x R$ 49,67

RAYMAN 2

3x R$ 56,33

TARZAN

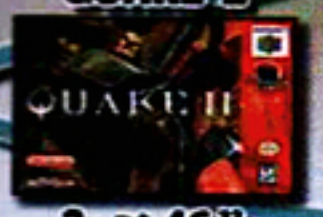
3x R$ 56,33

MARIO KART 64

3x R$ 43,00

Nintendo
by gradiente

HEYPIKACHU.COM

QUAKE 2


3x R$ 46,33

SHADOW MAN

3x R$ 49,97

STAR WARS: RACER

3x R$ 49,97

CASTLEVANIA 64

3x R$ 49,97

TOY STORY 2

3x R$ 56,33

BODY HARVEST

3x R$ 23,00

MULTI RACING CHAMPIONSHIP

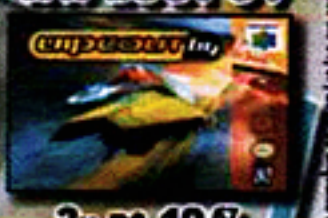
3x R$ 23,00

SOUTH PARK

3x R$ 26,33

BIO FREAKS

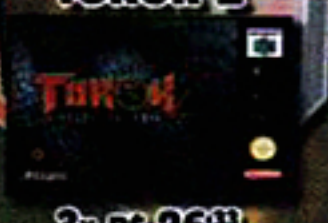
3x R$ 19,97

WIPEOUT 64


3x R$ 19,97

FIGHTERS DESTINY

3x R$ 23,00

TUROK 2


3x R$ 26,33

FORSAKEN

3x R$ 19,97

NINTENDO 64
GRÁTIS 1 GAME SURPRESA

3x R$ 183,00
OU EM 10x R$ 66,01

CARTUCHO DE EXPANSÃO
3x R$: 26,33

CARTUCHO DE MEMÓRIA
3x R$: 16,33

CONTROLLER N64
3x R$: 23,00

RUMBLE PAK
3x R$: 16,33

GAME BOY COLOR
3x R$ 99,67
OU EM 10x R$ 35,93

POKÉMON TRADING CARD

3x R$ 33,00

MISSÃO: IMPOSSÍVEL
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

BIONIC COMMANDO
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

RAYMAN
SÓ PARA GAME BOY COLOR

3x R$ 33,00

TOY STORY 2

3x R$ 33,00

FIFA 2000

3x R$ 33,00

POKÉMON VERMELHO

3x R$ 33,00

POKÉMON AMARELO

3x R$ 33,00

POKÉMON PINBALL
INCLUI FUNÇÃO RUMBLE!

3x R$ 36,33

SUPER NINTENDO

3x R$ 99,67
OU EM 10x R$ 35,93
GRÁTIS 01 GAME: SUPER MARIO WORLD

INTERNATIONAL SSTAR SOCCER

3x R$ 23,00

CONTROLLER EXTRA

3x R$ 19,00

F-ZERO

3x R$ 29,97

A LENDA DE ZELDA

3x R$ 29,97

DIRECTSHOPPING CINCO ANOS

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO E PAGAMENTOS EM CHEQUE.

www.dshop.com/nintendo (0**11) 7266-7777

DIRECTSHOPPING

CÓDIGO NP07A

HEYPIKACHU.COM

POKÉMON™

Pokéfilme - Especial

EQUIPE DE RESGATE do Pikachu

DEPOIS DE TANTAS VIAGENS E AVENTURAS, A TURMA RESOLVEU PARAR DEBAIXO DE UMA GRANDE ÁRVORE PARA DESCANSAR.

TODOS OS POKÉMON SAÍRAM DE SUAS POKÉBOLAS PARA TIRAR UMA SONECA!

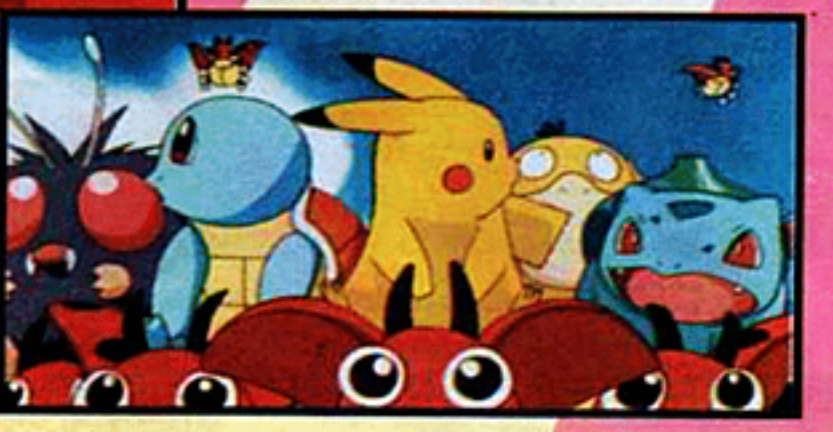
MAS AO ACORDAR, TODOS SE ASSUSTARAM! TOGEPI HAVIA DESAPARECIDO!

SERÁ QUE ELE CAIU NESTE PROFUNDO BURACO?

SEM QUERER, PSYDUCK EMPURROU TODOS PARA DENTRO!

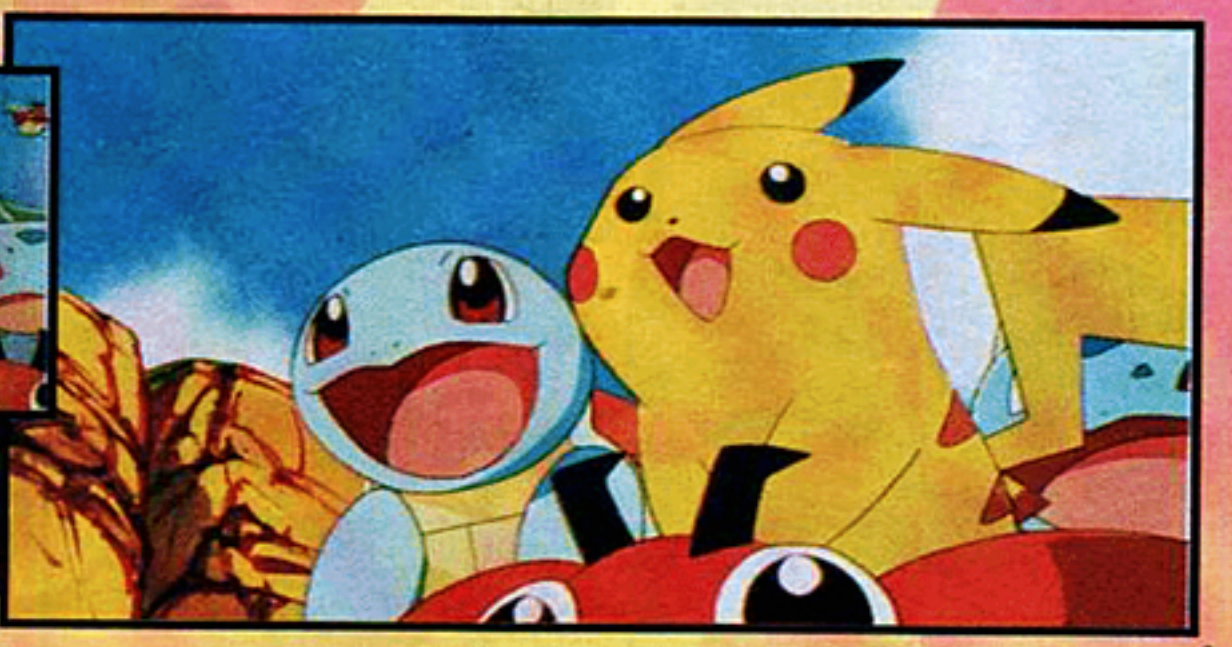
HEYPIKACHU.COM

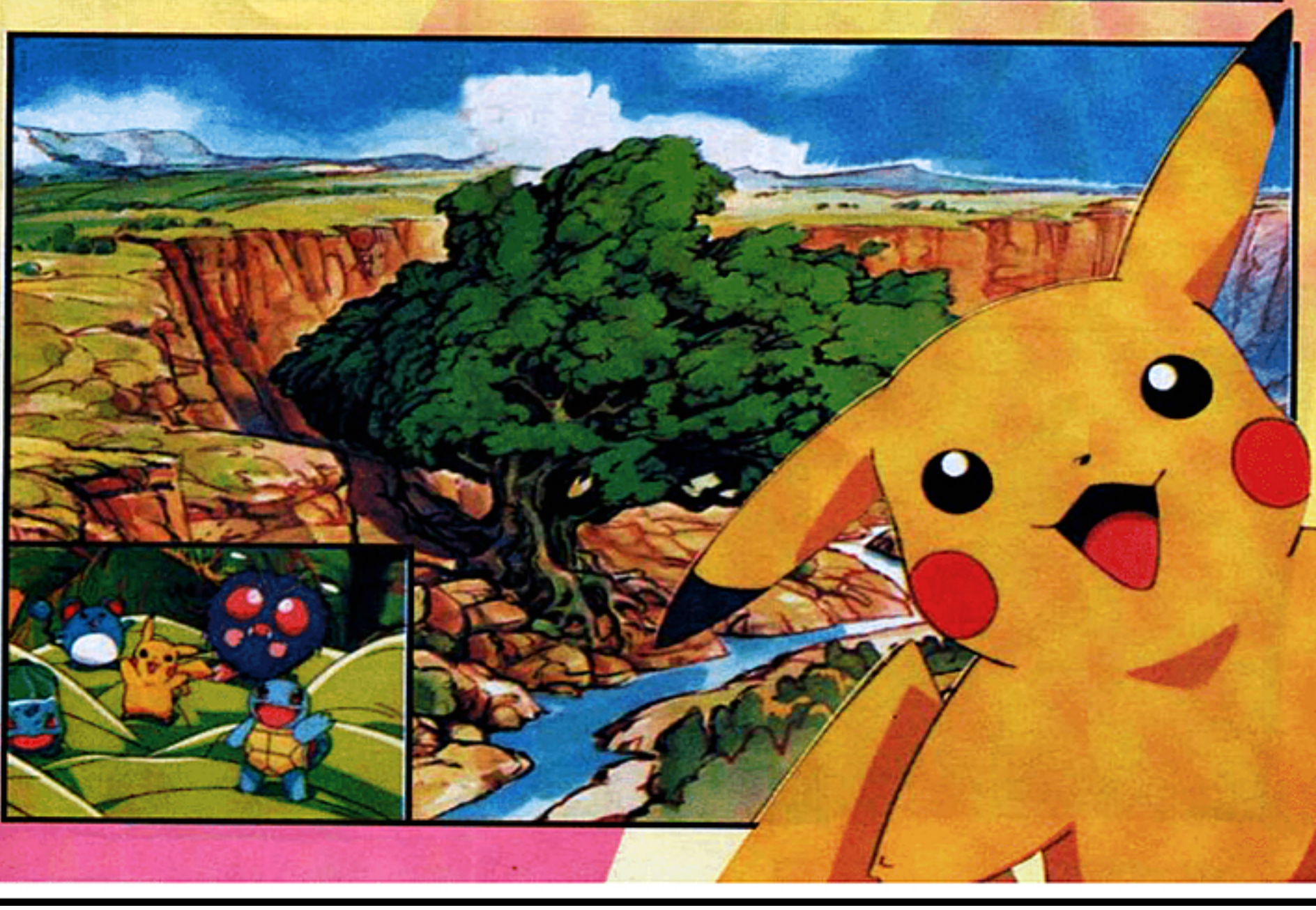
LÁ EMBAIXO, PIKACHU E SEUS AMIGOS PEGARAM CARONA EM UM GRUPO DE REDBAS, QUE FICARAM FELIZES EM AJUDAR A PROCURAR TOGEPI!



MAS AFINAL, ONDE ESTARÁ O PEQUENO POKÉMON PERDIDO?

TALVEZ ELE ESTEJA NAQUELA GRANDE ÁRVORE!





HEYPIKACHU.COM

A TURMINHA DECIDIU PROCURAR ENTRE AS FOLHAGENS.

SURPRESA! MUITOS POKÉMON VIVEM LIVRES NESTE BELO VALE.

ENQUANTO ISSO, MEOWTH ESTÁ COM GRANDES PROBLEMAS. DEPOIS DE DECOLAR DE NOVO, ELE ESTÁ PRESO EM UM GALHINHO, QUASE CAINDO NUMA IMENSA CACHOEIRA!

DE REPENTE, UM NOVO POKÉMON APARECE! SEU NOME É ELEKID!

FINALMENTE! ENTRE OS GALHOS DA ÁRVORE, PIKACHU ENCONTRA TOGEPI DENTRO DE UM NINHO DE EXEGGCUTE.

MAS UM DOS OVINHOS SUMIU, E OS OUTROS EXEGGCUTES NÃO DEIXAM TOGEPI SAIR ENQUANTO ELE NÃO FOR ENCONTRADO. NOVAMENTE A EQUIPE DE RESGATE PARTE PARA UMA NOVA MISSÃO E ENCONTRA UM LINDO JARDIM FLORIDO!

LINDAS BLOSSOMS DÃO UM SHOW, FAZENDO DANÇAS EM GRUPO.

PERTO DALI, O BRILHO DOS CLEFAIRIES ILUMINA UMA GRANDE CAVERNA.

A TURMA ENFRENTA ATÉ EXPLOSÕES E QUEDAS D'ÁGUA PARA ENCONTRAR O OVINHO DESAPARECIDO.

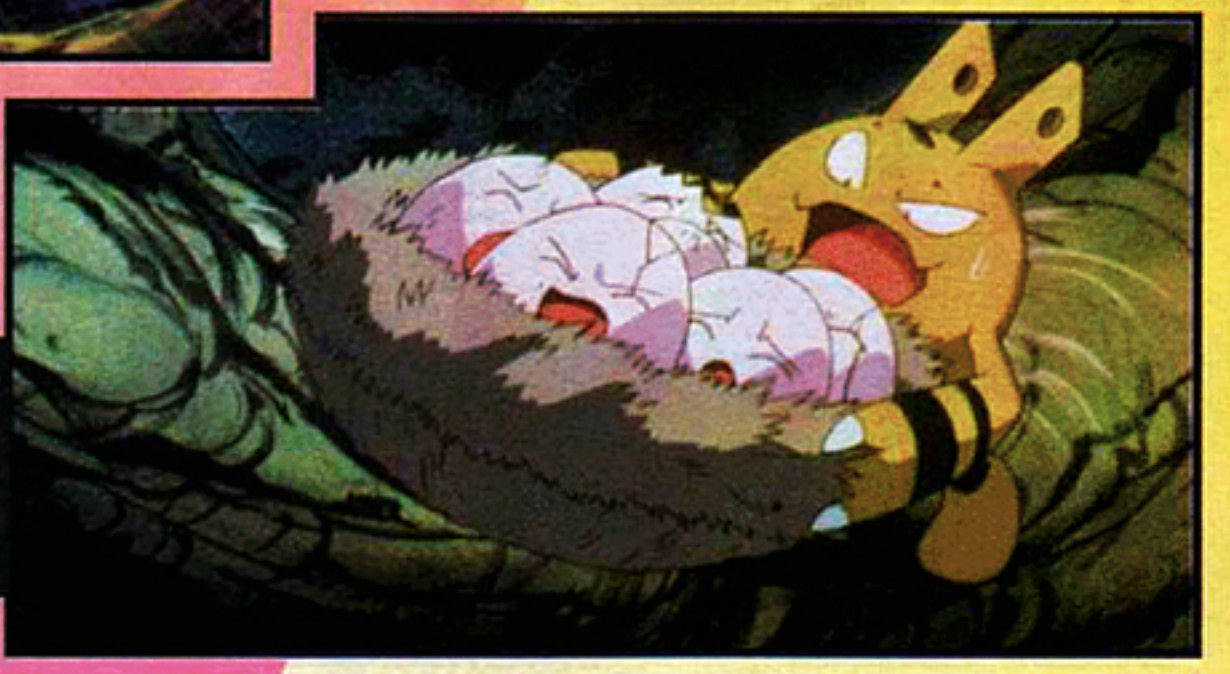
MAS O PIOR ACONTECE! UMA TEMPESTADE SE APROXIMA E PIKACHU PRECISA PROTEGER TOGEPI!

ATÉ A CORUJINHA UH-OH APARECE PARA VER O QUE ESTÁ ACONTECENDO!

TODOS OS ANIMAIS ESTÃO ASSUSTADOS COM OS FORTES VENTOS DA TEMPESTADE.

O PEQUENO TOGEPI TEM MEDO DE RAIOS E TROVÕES.

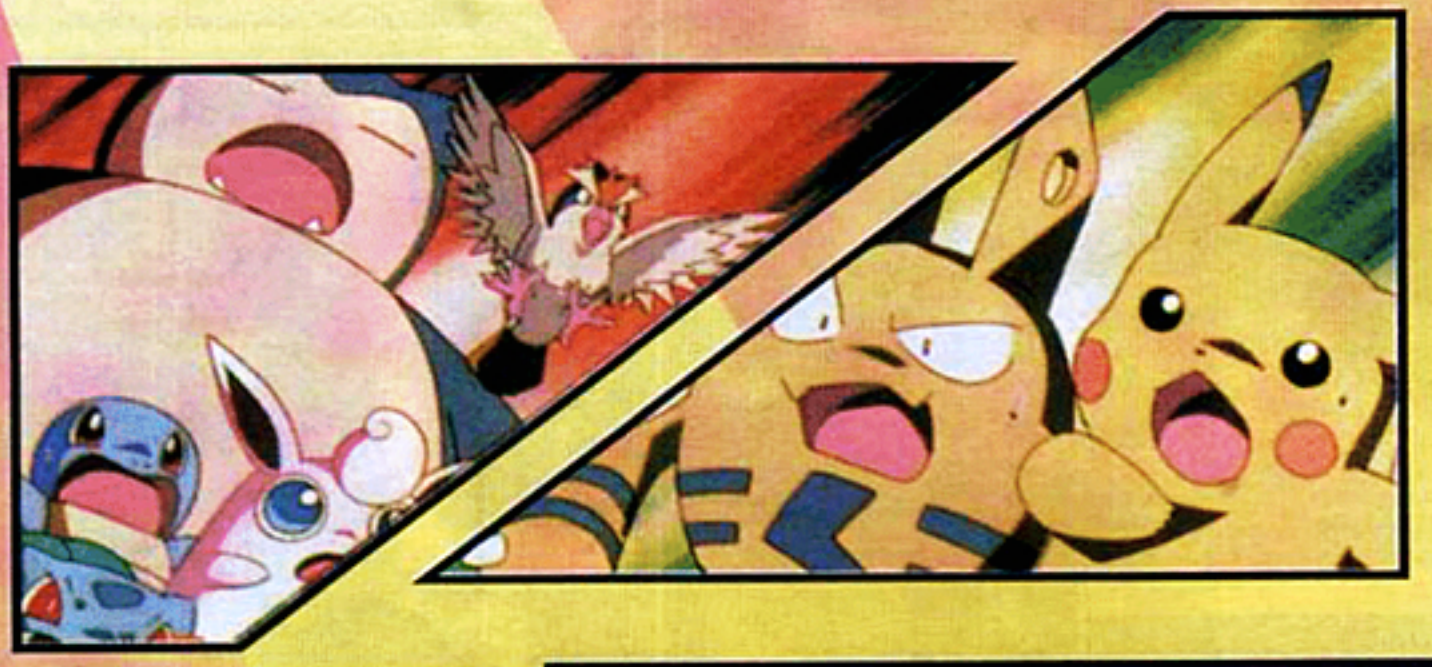
OS OUTROS POKÉMON QUE VIVEM NA ÁRVORE CORREM PARA SE ABRIGAR.



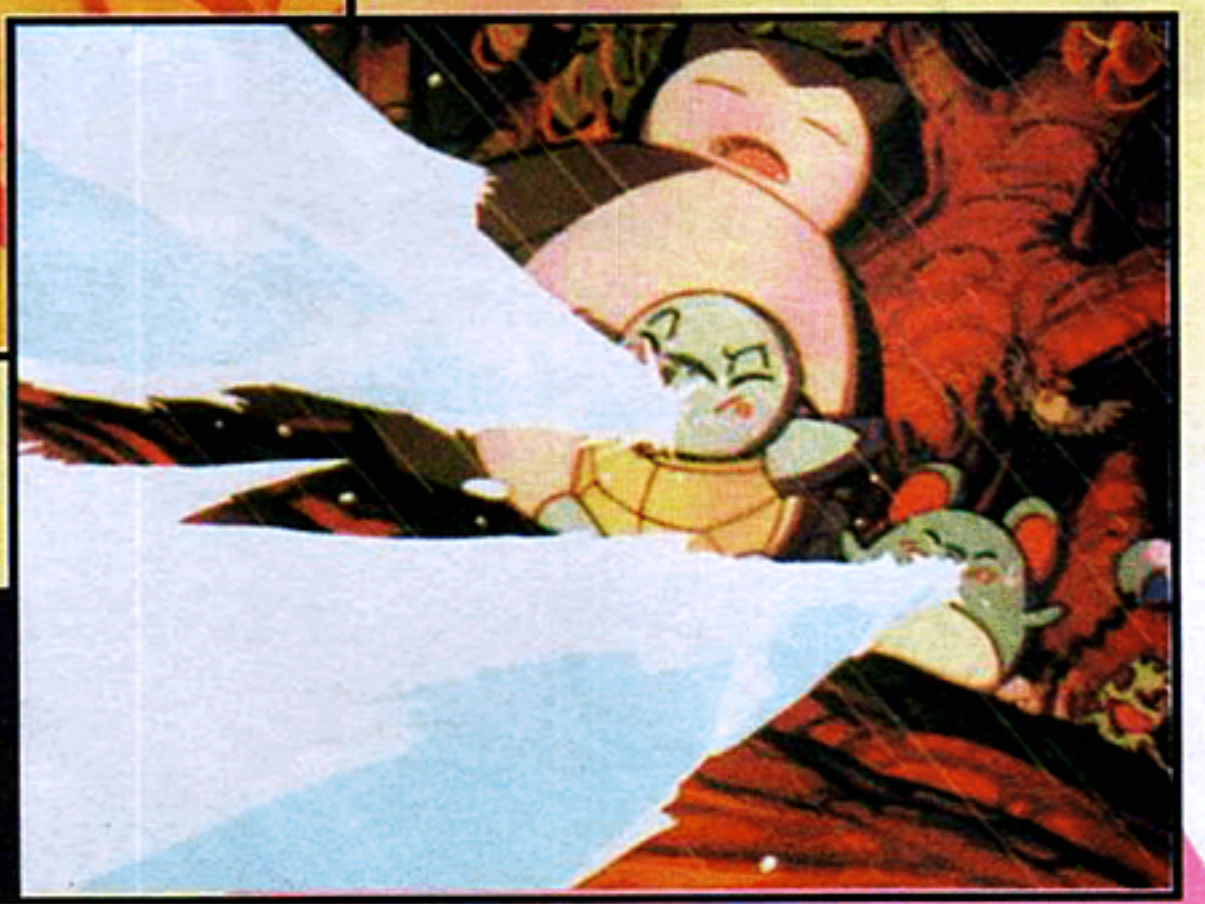
ELEKID MOSTRA SUA FORÇA, SALVANDO UM DOS INDEFESOS NINHOS DE EXEGGCUTE.

MAS OS TERRÍVEIS RAIOS AMEAÇAM A ENORME ÁRVORE E SEUS MORADORES.

PIKACHU E ELEKID SE UNEM PARA NÃO DEIXAR OS RAIOS CHEGAREM ATÉ A ÁRVORE.



MAS TANTO ESFORÇO NÃO CONSEGUIU IMPEDIR QUE UM RAIO COMEÇASSE UM PERIGOSO INCÊNDIO.

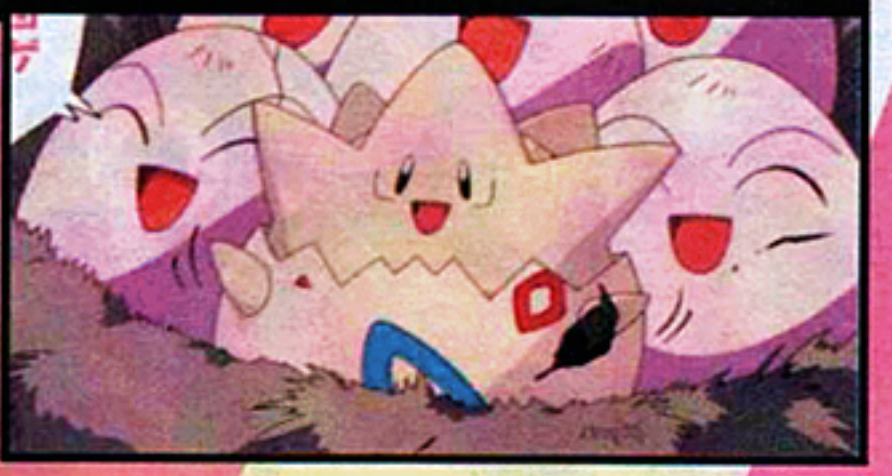


SQUIRTLE E MARILL UNEM SEUS JATOS DE ÁGUA PARA TENTAR APAGAR O FOGO QUE SE ALASTRA VELOZMENTE.

H!P
HEYPIKACHU.COM

MAS A TEMPESTADE CONTINUA, E SOMENTE O GRANDALHÃO SNORLAX É CAPAZ DE IMPEDIR QUE SEUS AMIGOS SEJAM LEVADOS PELO FORTE VENTO.

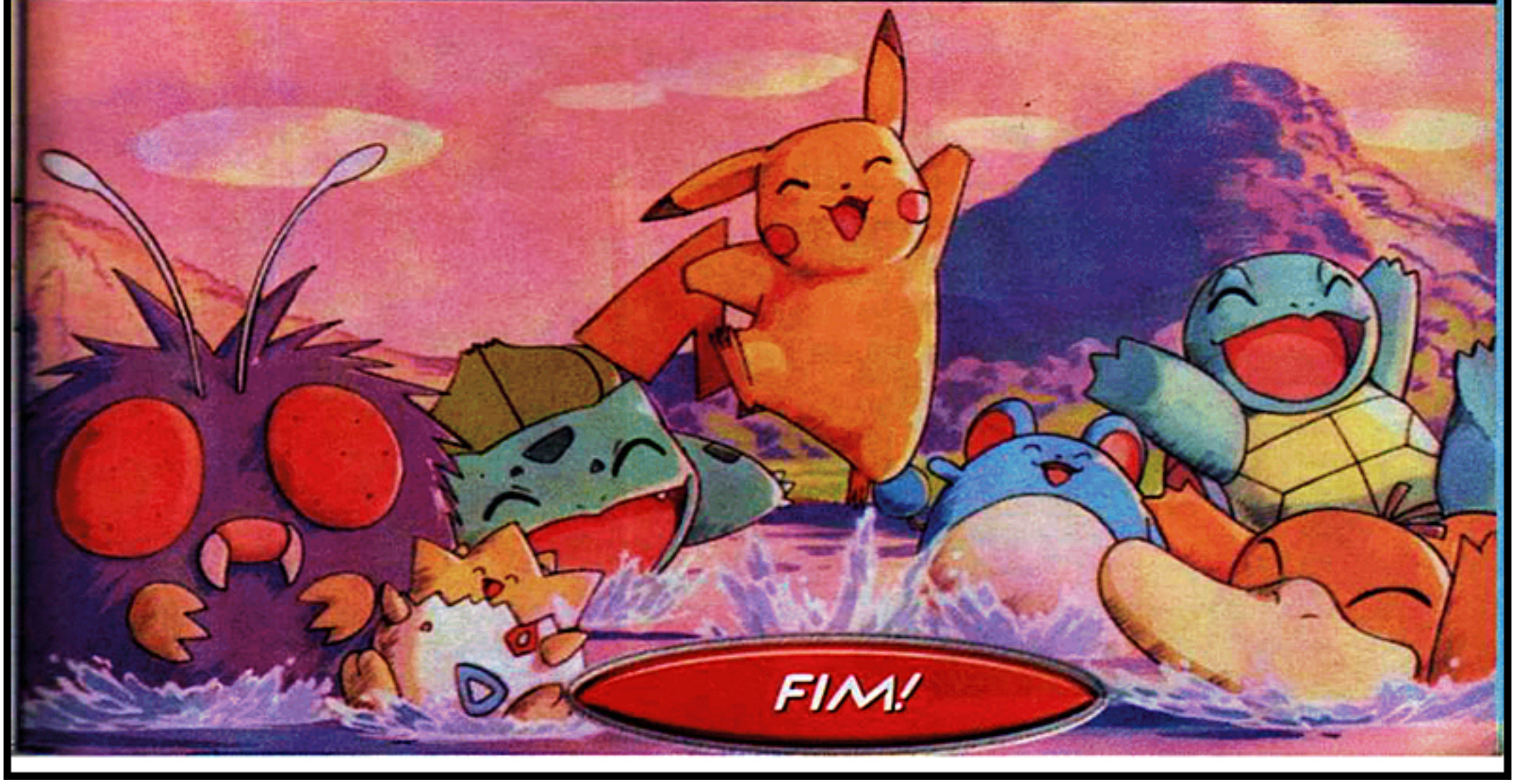
A TEMPESTADE FINALMENTE VAI EMBORA, E TOGEPI ESTÁ SALVO E FELIZ!



O SOL VOLTA A BRILHAR E UM ARCO-ÍRIS APARECE NO CÉU. UM WIGGLYTUFF ENCONTRA O OVINHO PERDIDO

TANTA FELICIDADE FAZ O POKÉMON EVOLUIR PARA O GRANDE EXEGGUTOR!

AGORA, PIKACHU E SEUS AMIGOS PODEM VOLTAR PARA SEUS TREINADORES. AFINAL, A AVENTURA TEM QUE CONTINUAR!



H!P
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON O FILME 2000™

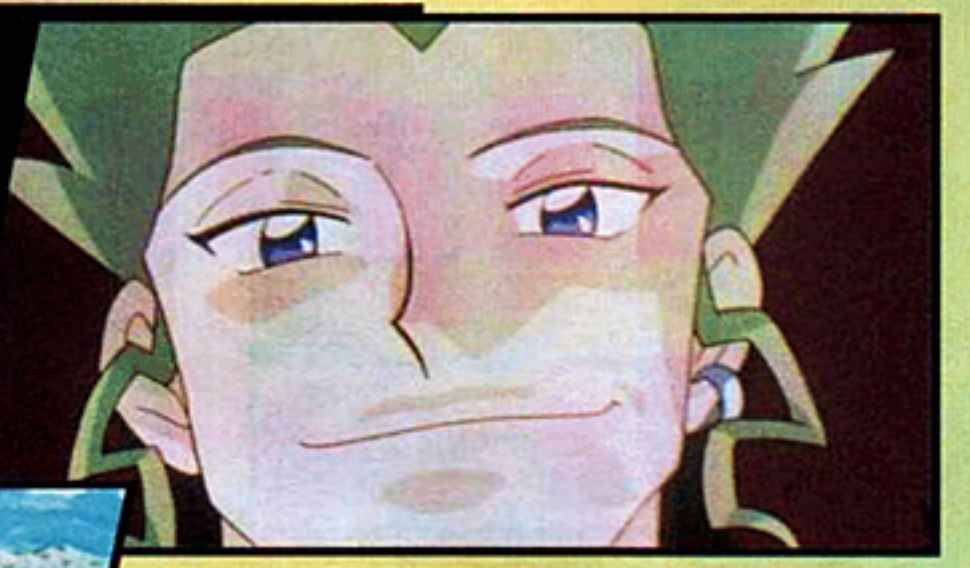
A REVELAÇÃO DE LUGIA

O MUNDO ESTÁ EM PAZ. DO SEU SANTUÁRIO, O SÁBIO SLOWKING OBSERVA AO LONGE...

... AS TRÊS ILHAS QUE GUARDAM O DESTINO DA TERRA.

SLOWKING CONHECE A IMPORTÂNCIA DESSE SANTUÁRIO. NELE ESTÁ DESCRITA UMA LENDA MUITO ANTIGA: "NUNCA CAPTURE UM PÁSSARO DO FOGO, DO TROVÃO E DO GELO. SE ISSO ACONTECER, ELES EVOCARÃO SUA FÚRIA E O DEUS DO MAR DESTRUIRÁ O CÉU E A TERRA."

NÃO MUITO LONGE DALI, UM COLECIONADOR DE POKÉMON SORRI, ENQUANTO PREPARA-SE PARA COLOCAR SEU TERRÍVEL PLANO EM AÇÃO.



NO COMANDO DE SUA IMENSA NAVE, O VILÃO DESEJA DESAFIAR A LENDA.
ELE QUER CAPTURAR ZAPDOS, MOLTRES E ARTICUNO, PÁSSAROS SAGRADOS QUE HABITAM TRÊS ILHAS PRÓXIMAS UMAS DAS OUTRAS.
ISSO FARÁ COM QUE O PÁSSARO MAIS PODEROSO DO MUNDO, LUGIA, SURJA DAS PROFUNDESAS DO OCEANO.

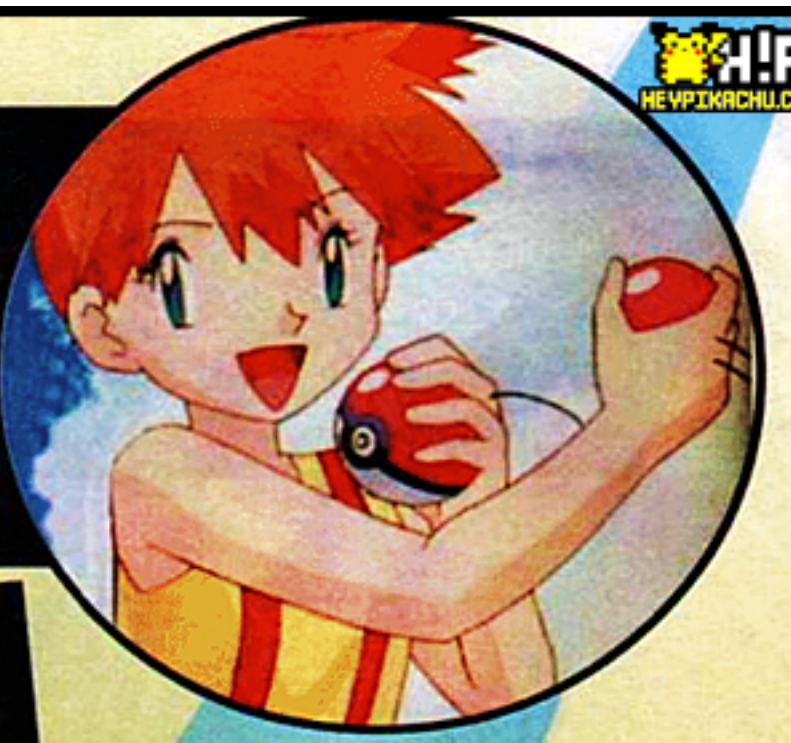
ENTÃO, A NAVE PREPARA-SE PARA ATACAR A MORADA DA AVE DE FOGO, MOLTRES.

DE DENTRO DELA, O COLECIONADOR ACOMPANHA A CAPTURA DO RARO POKÉMON.

ATACADO POR UM RAIO DE GELO, O PÁSSARO SAI DE SEU ESCONDERIJO PARA DEFENDER SUA ILHA.

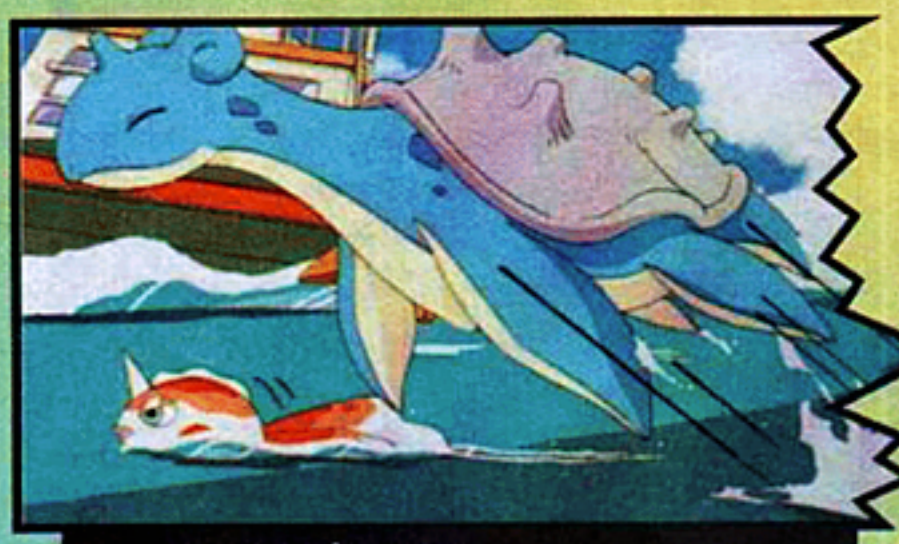
MAS O POKÉMON É RAPIDAMENTE APRISIONADO.

A PAISAGEM É TÃO BONITA, QUE OS TREINADORES DECIDEM SOLTAR SEUS BICHINHOS DAS POKÉBOLAS.



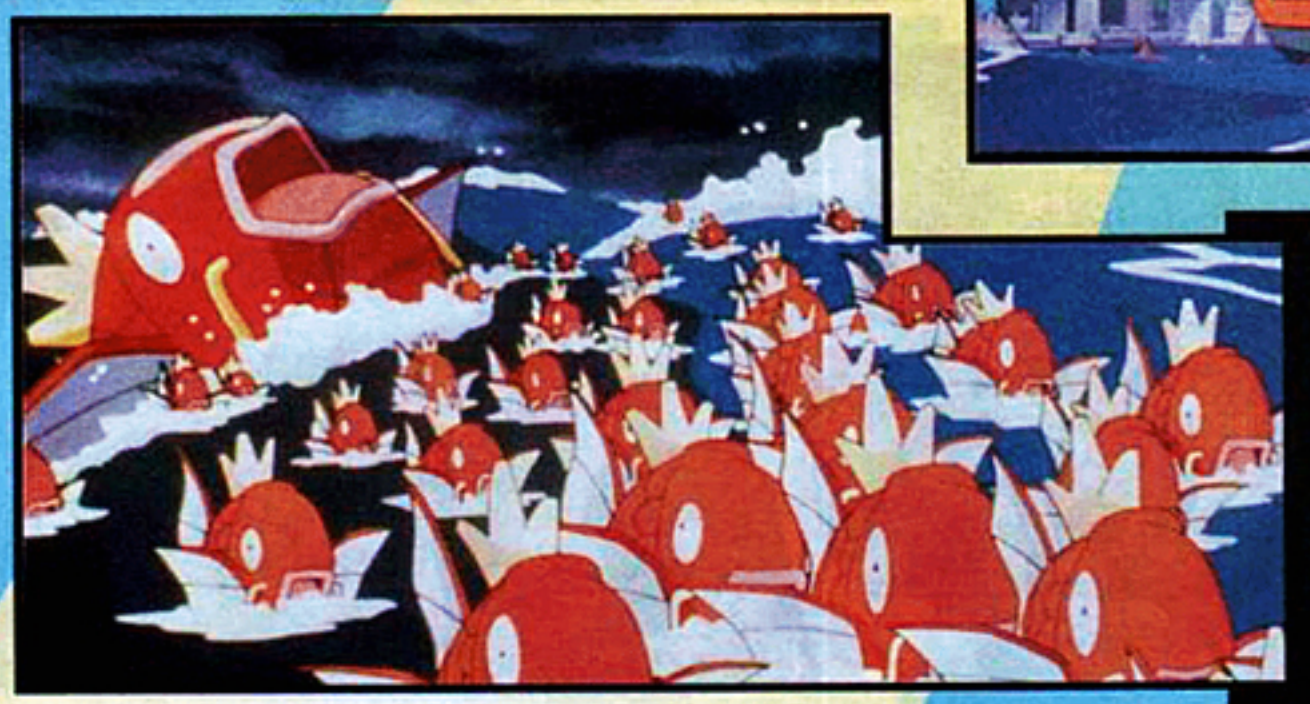
ENQUANTO ISSO, NOSSOS HERÓIS PROSSEGUEM CALMAMENTE EM SUA VIAGEM PELOS MARES TROPICAIS.

MAL SABEM ELES QUE, UM POUCO MAIS ABAIXO, DENTRO DE UM SUBMARINO, A EQUIPE ROCKET PREPARA MAIS UM DE SEUS PLANOS.



OS POKÉMON APROVEITAM FELIZES O MAIS DO QUE MERECIDO MOMENTO DE DESCANSO!

DE REPENTE, UMA TEMPESTADE SE APROXIMA.



NEM OS ROCKETS ESCAPAM DA CONFUSÃO! UM CARDUME DE MAGIKARPS CARREGA SEU SUBMARINO!

H!P
HEYPIKACHU.COM

TEMENDO O PERIGO, A TURMINHA CHAMA SEUS POKÉMON DE VOLTA.

AINDA BEM QUE ELES JÁ ESTAVAM PRÓXIMOS DE SEU DESTINO!

A QUILÔMETROS DE DISTÂNCIA, NA CIDADE DE PALLET, A MUDANÇA RÁPIDA DE CLIMA TAMBÉM ASSUSTA O PROFESSOR CARVALHO E A MÃE DE ASH.

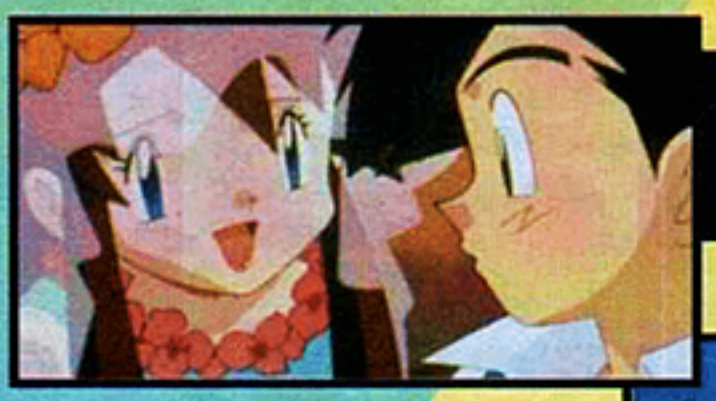
ENQUANTO ISSO, OS NOSSOS HERÓIS SÃO RECEBIDOS POR UM GRUPO DE NATIVOS.

H!P
HEYPIKACHU.COM

LOGO, UMA CONVIDADA ESPECIAL APARECE. ELA SERÁ UMA DAS ESTRELAS DA FESTA QUE ACONTECERÁ À NOITE, EM HOMENAGEM AOS POKÉMON.

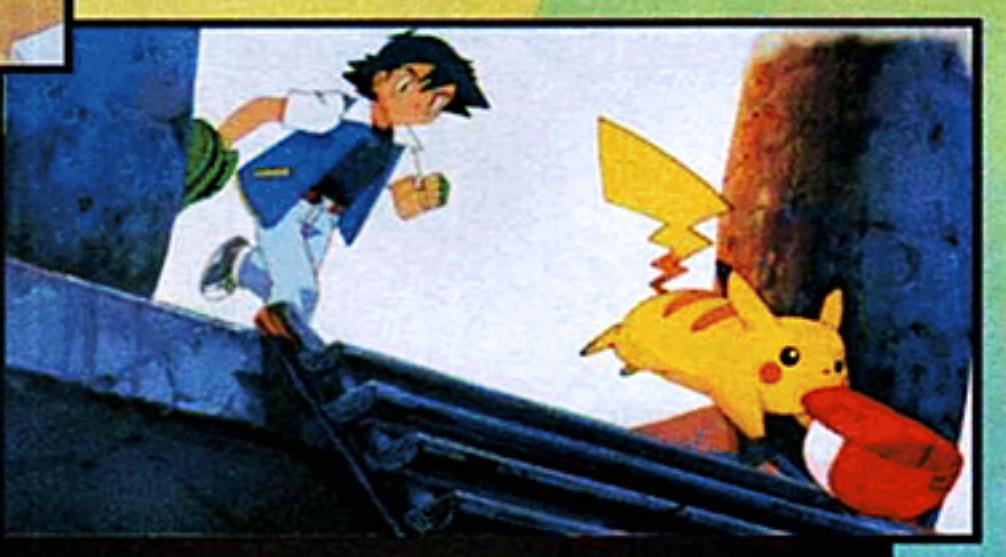
DURANTE O JANTAR, TODOS COMEM FELIZES.

DURANTE O BANQUETE, A CONVIDADA TOCA NO PALCO UMA SUAVE CANÇÃO.



TERMINADA A APRESENTAÇÃO, ELA SE APROXIMA DE ASH, O ÚNICO TREINADOR POKÉMON DA FESTA.

O GAROTO É CONVOCADO PELO POVO QUE ESTÁ NA FESTA, PARA VIAJAR ATÉ A ILHA DE SLOWKING. ELE PRECISA REUNIR TRÊS PEDRAS SAGRADAS, AS ÚNICAS CAPAZES DE REESTABELECER A PAZ NA TERRA.

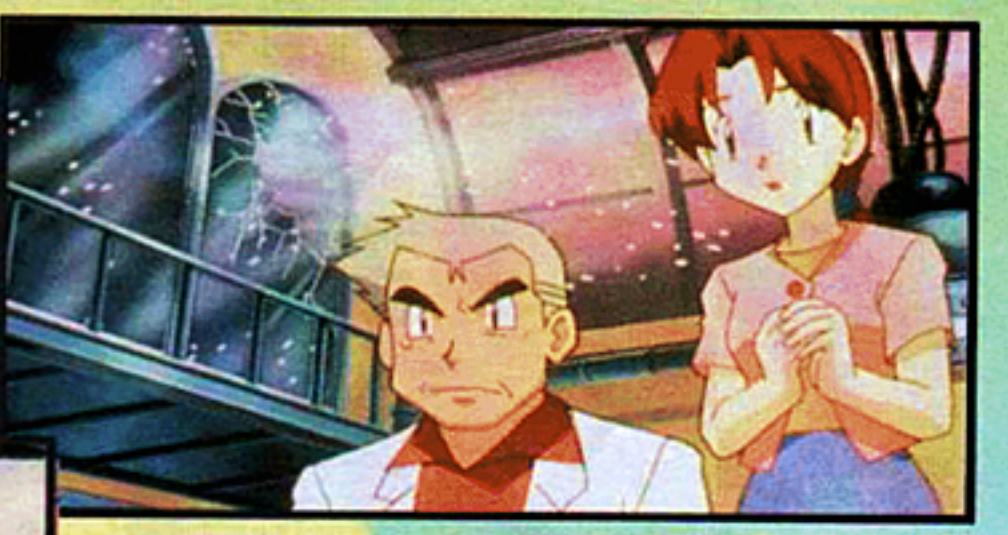


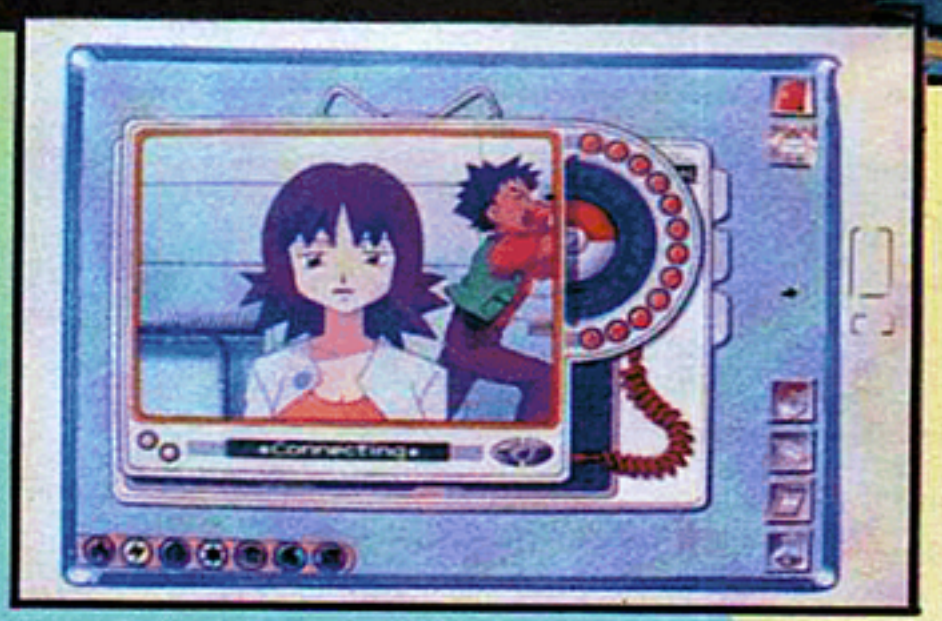
A LANCHA DESAFIA A FÚRIA DO MAR, MAS ASH TEM UMA IMPORTANTE MISSÃO A CUMPRIR!

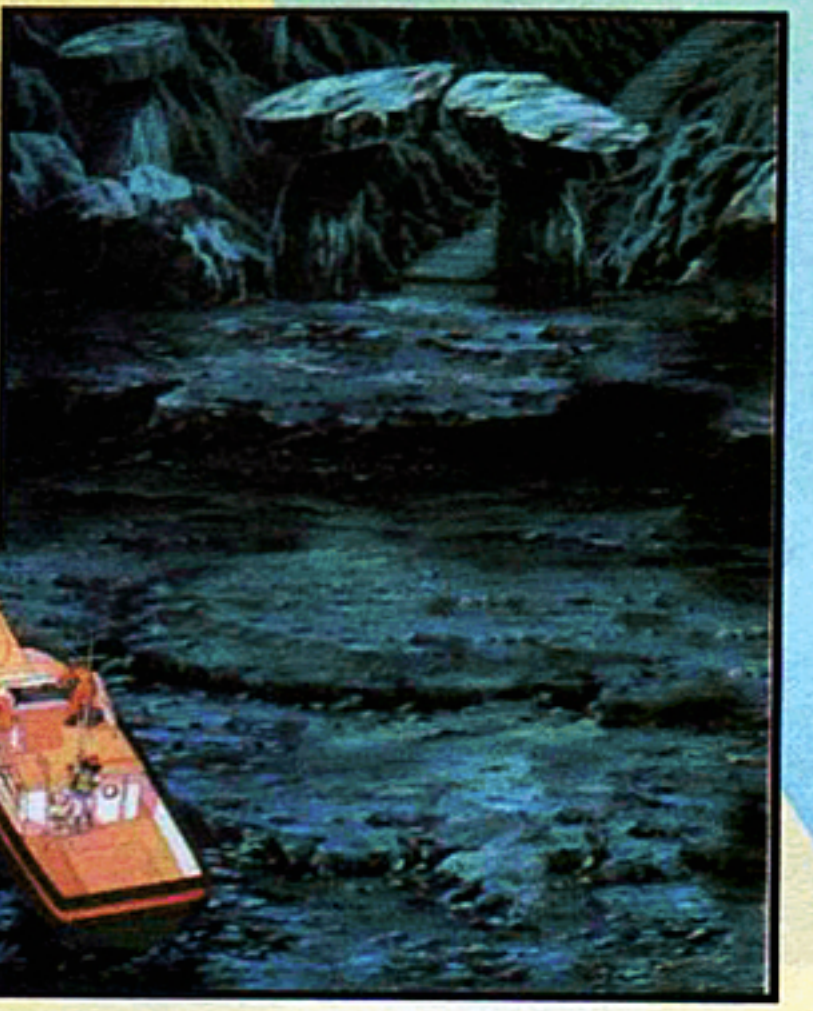
H!P
HEYPIKACHU.COM

SLOWKING OBSERVA EM SILÊNCIO O CLIMA DO MUNDO ENTRAR EM COLAPSO. TEMPESTADES E NEVASCAS AMEAÇAM A TODOS.

PREOCUPADO, PROFESSOR CARVALHO CONVERSA COM A PROFESSORA IVY, EM BUSCA DE UMA SOLUÇÃO PARA ESTE GRANDE PROBLEMA.







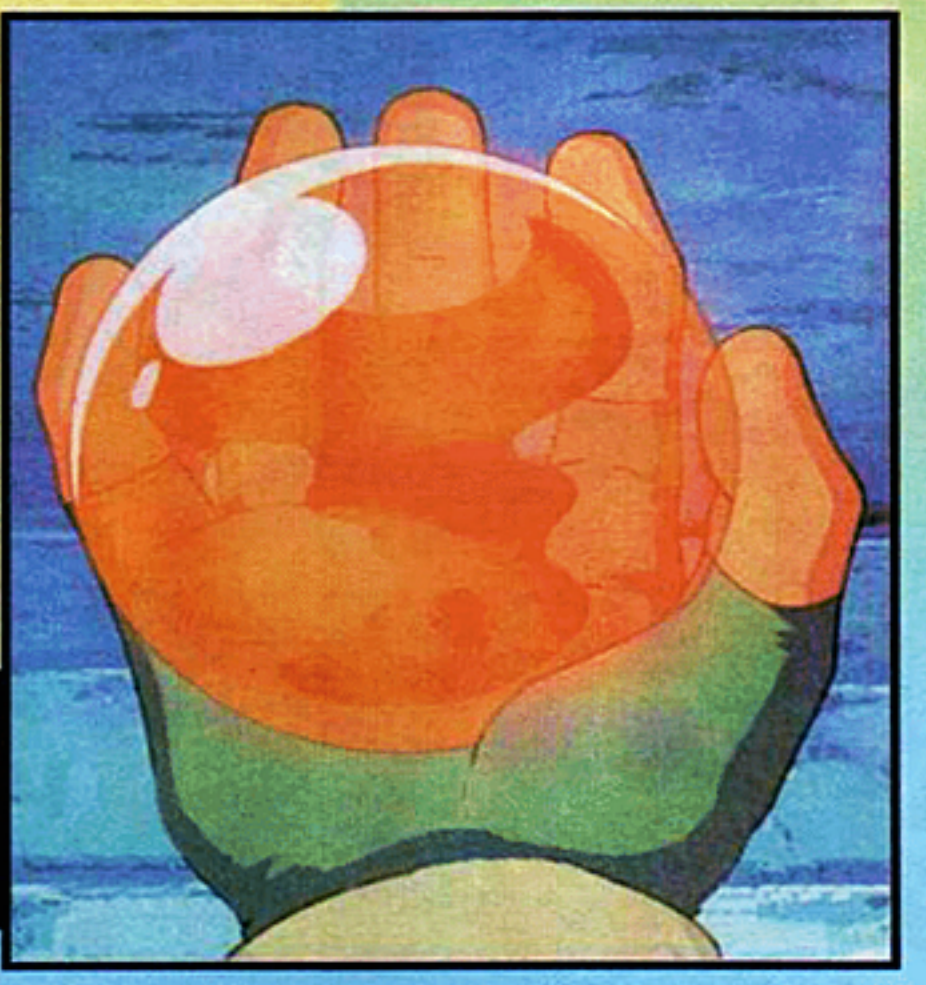
FINALMENTE A LANCHA CHEGA ATÉ A ESCURA ILHA ONDE VIVE O SLOWKING.

HEYPIKACHU.COM

MAS A NAVE DO VILÃO TAMBÉM ESTÁ POR PERTO!

DENTRO DELA, MOLTRES NÃO CONSEGUE SE LIBERTAR DA GAIOLA DE ENERGIA EM QUE ESTÁ PRESO.

PIKACHU ENCONTRA A PEDRA VERMELHA DO TROVÃO.



ASH A APANHA, GUARDANDO-A COM SEGURANÇA.

HEYPIKACHU.COM

MAS A EQUIPE ROCKET TINHA QUE APARECER PARA ATRAPALHAR TUDO!

UM PERIGO MUITO MAIOR LOGO SE APROXIMA, ASSUSTANDO TODOS QUE ESTÃO NA ILHA! É ZAPDOS, O PÁSSARO DO TROVÃO!

O PODEROSO ZAPDOS NÃO GOSTA DE VISITANTES...

...E SOLTA RAIOS PARA ASSUSTAR OS INVASORES DE SUA ILHA.

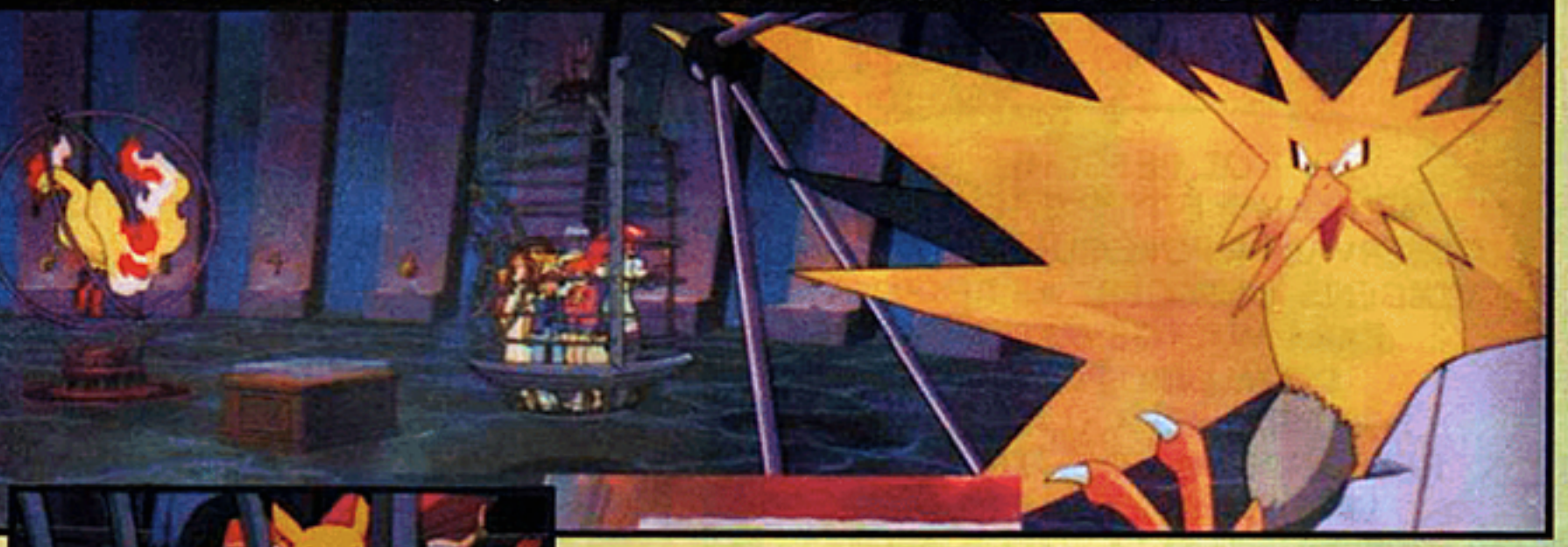
H!P
HEYPIKACHU.COM

PIKACHU TENTA PROTEGER SEUS AMIGOS, CONTRA-ATACANDO COM SEU CHOQUE DO TROVÃO!

A NAVE DO COLECIONADOR SE APROXIMA, DISPARANDO CONTRA O PÁSSARO LENDÁRIO. O VILÃO CONSEGUE APRISIONAR TODOS, ATÉ A TURMINHA DE ASH E A EQUIPE ROCKET!

HEYPIKACHU.COM

TODOS SÃO APRISIONADOS EM JAULAS. OS PÁSSAROS FICAM EM GAIOLAS SEPARADAS, CAPAZES DE SUPORTAR A FÚRIA DE AMBOS.



ASH E SEUS AMIGOS FICAM PRESOS, SEM PODER IMPEDIR O COLECIONADOR DE CONTINUAR SEU PLANO.

FALTA APENAS UM PÁSSARO SAGRADO PARA SER CAPTURADO, ARTICUNO. DEPOIS, DE ACORDO COM A LENDA, O PÁSSARO GUARDIÃO DOS MARES VAI SURGIR, PARA DESTRUIR O MUNDO!

REALMENTE, ELE ESTÁ POR PERTO, E MUITO IRRITADO...

CONTINUA...

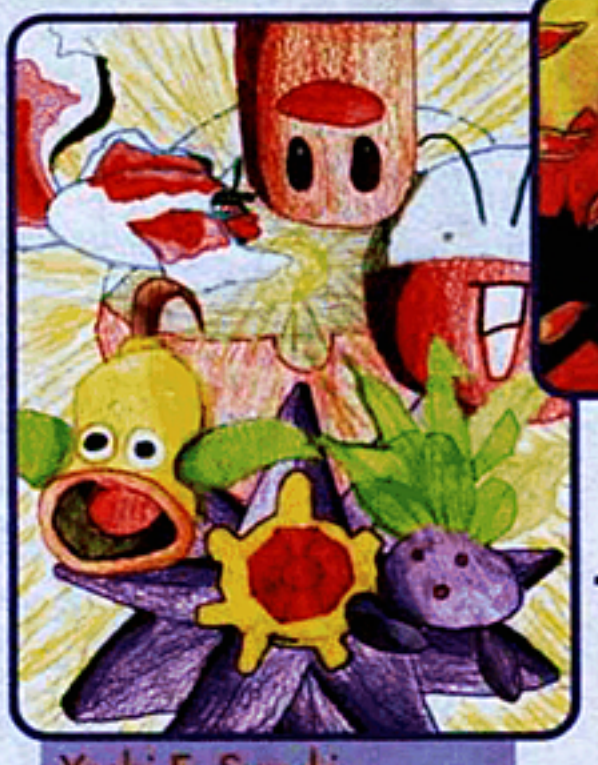
HEYPIKACHU.COM

POKÉMON CARTAS

Pokémon não vai acabar!

E aí, galera, tudo bem? Os Pokémon estão sendo ameaçados por um desenho parecido, chamado Digimon, que também evoluem, igualzinho a Pokémon. É uma verdadeira ameaça! Vocês precisam me ajudar, não sei se Pokémon vai acabar!
Thiago Lorenzo Rosa
Belo Horizonte/MG

Oi, Thiago! Esse desenho chamado Digimon realmente só apareceu depois de Pokémon ter se tornado um sucesso mundial, e por isso tem características bem parecidas. Mas não se preocupe, por que os verdadeiros Treinadores nunca se esquecerão do seu desenho preferido! Neste ano ainda teremos muitas novidades, como a fita de vídeo do filme **Mewtwo Contra-ataca**, o segundo filme estreando nos cinemas e, no final deste ano, vamos acompanhar a terceira temporada do desenho animado. E, para falar a verdade, nenhum bichinho esquisito vai conseguir ser mais legal que Pikachu e seus amigos, não acha?



Yoshi E. Suzuki
Ribeirão Preto/SP

Elton Sanches Piovani
Monte Azul Paulista/SP

Pikachu manda beijos para Isabella Sato, de sete anos, São Paulo/SP e sua mamãe.

QUER SE CORRESPONDER?

Carlos Vinicius da Costa Brock
Rua Carlos Ronchetti, 40
Campo Grande/RJ
CEP: 23087-480

Obs.: Os anúncios são de responsabilidade de seus autores. A revista não se responsabiliza por nenhum deles.

Cheia de dúvidas!

Eu queria fazer algumas perguntas: por que Meowth e Pikachu nunca evoluem? Quando o segundo filme vai chegar aos cinemas? Quais Pokémon Ash vai capturar na terceira temporada?
Diandra Luiza Pruner
Camboriú/SC

Oi, Diandra! Meowth e Pikachu não querem evoluir agora, pois preferem aprender muito bem seus ataques rápidos enquanto são pequenos. Além disso, o Meowth não gosta nada de Persians! O segundo filme vai estrear dia 21 de julho, nos cinemas de todo o país. Ash vai capturar uma linda Chicolita, um folgado Herakuroso e... surpresa! Não vamos contar agora, para não perder a graça!

HEYPIKACHU.COM

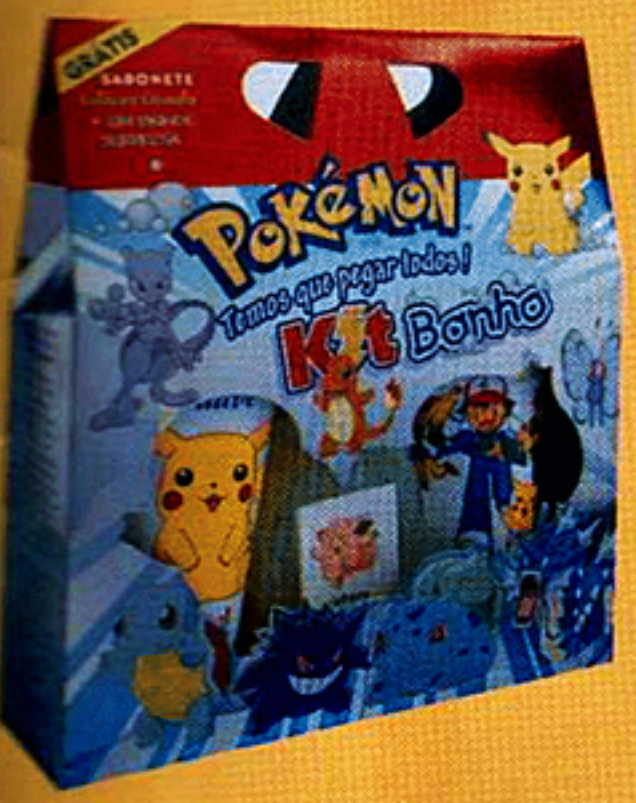
Pokémon

Temos que pegar todos!™

Cosméticos

Chegou o Kit banho Pokémon !

Agora você não têm mais desculpas
para não tomar banho !



uma linha completa de produtos:

Shampoo Suave

Lenços Umedecidos

Condicionador Suave

Sabonete de Glicerina

Shampoo 2 em 1

Sabonete Líquido

Déo Colonia

Gel para Cabelo

Já disponível em grandes supermercados e drogarias.

laboratorio@mydorinet.com.br

© 1995, 1996 and 1998 Nintendo, CREATURES, GAME FREAK. TM & ® are trademarks of Nintendo. © 2000 Nintendo.

HEY! Pikachu .com

VOCÊ BAIXOU ESSA REVISTA
NO SITE: WWW.HEYPIKACH.COM

VENDA
PROIBIDA!

MATERIAL COMPARTILHADO POR FÃS PARA FÃS